DREKAVIK · ISLE OF BERK 1.18.2

Bestiaire

Le grand wiki des dragons

13 espèces · **89** familles · **2 353** variantes

Édition du 4 octobre 2026 — données tirées des mods du serveur

Sommaire

Terreur Terrible 5

Butterflywing 6
Eight-Legged Nadder 7
Festive Smokebreath 8
Night Terror 9
Silver Keeper 10
Smothering Smokebreath 11
Spearrow 12
Suspicious Pumpkin 13

Stinger 19

Distortus Stinger 20
Indo Stinger 21
Indominus Stinger 22
Stingerzilla 23
Triple Stinger 24

Vélocidard 30

Wolf-Fang 31

Chef Vélocidard 34

Gronk 36

Bewilderbeast 37
Crimson Goregutter 38
Foreverwing 39
Hackatoo 40
Hotburple 41
Magma Breather 42
Purple Death 43
Red Death 44
Rumblehorn 45
Scuttleclaw 46
Thunderbottom 47

Dragon Vipère 54

Deathly Galeslash 55
Graveknapper 56
Gullet Gulper 57
Hushboggle 58
Nadderdon 59
Razorwhip 60
Screaming Death 61
Whispering Death 62

Hideux Braguettaure 68

Snaptrapper 69

Cauchemar Monstrueux 71

Ancient Grovewing 72
Armorwing 73
Boneknapper 74
Devilish Dervish 75
Fireworm 76
Fireworm Queen 77
Hobblegrunt 78
Hootwing 79
Prickleboggle 80
Pygmy Death 81
Sentinel 82
Singetail 83
Stormcutter 84
Storming Nightmare 85
Timberjack 86
Tundra Gutter 87
Typhoomerang 88

Skrill 102

Flightmare 103
Frost Ravengar 104
Scauldron 105
Shockjaw 106
Skrillcutter 107
Skrillknapper 108
Triple Bolt 109
Windwalker 110

Triplattak 116

Deathgripper 117
Flame Whipper 118
Helstryke 119
Slitherwing 120
Speed Stryke 121
Timberlung 122

Furie Nocturne 128

Nightcutter 129
Silver Phantom 130
Snow Wraith 131
Songwing 132
Suspicious Fury 133
Woolly Howl 134

Furie Eclair 139

Changewing 140
Dramillion 141
Sandwraith 142
Witchy Sandwraith 143

Eclair Nocturne 147

Light Night 148

Apprivoiser un dragon

Chaque espèce a sa méthode. Les familles ajoutées par les extensions se dressent comme leur espèce de base, avec leur propre nourriture.

Nourrir, puis monter

Stinger · Dragon Vipère · Gronk

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Affaiblir, nourrir, puis monter

Skrill · Triplattak

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

La bonne potion, puis nourrir

Hideux Braguettaure (Force) · Cauchemar Monstrueux (Résistance au feu) · Furie Nocturne (Vision nocturne) · Furie Eclair (Invisibilité) · Eclair Nocturne (Invisibilité)

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Lui tendre à manger

Terreur Terrible

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Seulement les bébés

Vélocidard

1. Les adultes sont toujours agressifs et ne s'apprivoisent pas.
2. Trouve un bébé, ou fais éclore un œuf, puis nourris-le : 1 chance sur 5 à chaque bouchée.

Impossible à apprivoiser

Chef Vélocidard

1. Le chef de meute ne se laisse jamais dresser. Les Vélocidards le suivent partout : méfie-toi.

Pour tous les dragons

- Bébés : nourris un bébé sauvage avec sa nourriture préférée, 1 chance sur 7 par bouchée (sauf règles particulières).
- Œufs : un œuf éclos près de toi te donne un bébé déjà apprivoisé. Garde-le au chaud et patiente le temps indiqué.
- Une fois apprivoisé : accroupi + clic droit ouvre son inventaire (selle, armure) ; un bâton change ses ordres (suivre, rester, errer).

Variantes et rareté

Chaque dragon sauvage naît avec une variante : couleur, motifs, parfois une silhouette différente. Plus elle est rare, plus elle vaut cher au marché.

Commune

La plupart des dragons sauvages.

Peu commune

Environ 1 dragon sur 10.

Rare

Environ 1 sur 100 : mutations, alphas.

Très rare

Environ 1 sur 1 000 : alpha et mutation à la fois.

Événement

Fêtes de saison (Snoggletog, Dreadfall, Thawfest…) ou œufs de coffres.

Spéciale

Familles et variantes obtenues par œufs ou dans des structures.

Introuvable

Réservée aux événements du serveur.

Les dragons sur Drekavik

Partager son dragon

Regarde ton dragon et tape `/dragon partage` : un menu te laisse choisir qui peut le monter — toi seul, ton clan, **ton clan et ses clans alliés** (`/clan ally`) ou tout le monde. `/dragon partage defaut <mode>` règle tous tes dragons d'un coup.

Écurie

`/dragon ranger` range le dragon regardé ; `/ecurie` le fait revenir sur la Survie, l'Île ou l'Aventure. Il garde son nom, sa variante et son équipement.

Marché aux dragons

`/dragon vendre <prix>` met ton dragon en vente pour tout le réseau ; `/marche` pour acheter. Taxe de 5 % payée par le vendeur.

Ordres

`/dragon ordre suivre|rester|errer tous` , `/dragon attaque` (vise ta cible), `/dragon fuir` . La **corne d'appel** (`/dragon corne`) rappelle tous tes dragons ; accroupi, elle ouvre le menu des ordres.

Wiki en jeu

`/wiki` ouvre ce bestiaire dans le jeu : nourriture, méthode de dressage et habitats de chaque dragon.

ESPÈCE

Terreur Terrible

Terrible Terror · 35 variantes 27 communes 3 peu communes 2 rares 3 événements

Le plus petit des dragons. Rapide et curieux, il crache de petites flammes, chasse les petits animaux et, une fois apprivoisé, se perche volontiers sur l'épaule de son maître.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue · Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	20
Armure	0
Attaque (morsure)	2
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,04

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Forêt venteuse, Forêt de bouleaux, Forêt ancienne de bouleaux, Prairie, Plaines.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Sauge · Poisson-globe

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Bean

Blar

Blue Frog

Bork Jr

Bread

Chomp

Les 35 variantes : galerie, page 14 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Butterflywing

22 variantes · 13 communes · 5 peu communes · 2 rares · 2 événements

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

- Rose
- Violette
- Lavande
- Fleur sauvage
- Cosmos orange
- Jonquille rose
- Hibiscus rose
- Flower brillante
- + 23 autres

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	40 ▲
Armure	0
Attaque (morsure)	4 ▲
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,06 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Butterflywing Spawns (tous).

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Camp du Flightmare · Maison sur pilotis de Kai.

Classe : Tracker (pisteur)

Reproduction et œufs

- Poisson-globe
- Sauge

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Browntailwing

Butterfly Base

Butterflywing

Butterfree

Crescentwing

Emperorwing

Les 22 variantes : galerie, page 14 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Eight-Legged Nadder

19 variantes · 5 communes · 8 peu communes · 4 rares · 2 événements

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	30 ▲
Armure	0
Attaque (morsure)	2
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,45 ▲
Vitesse en vol	0,10 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Eight Legged Nadder Spawns (tous).

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Temple du Bifrost.

Classe : Tracker (pisteur)

Reproduction et œufs

- Poisson-globe
- Sauge

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Eightleg

Eightleg Blue

Eightleg Purple

Lunarflare

Madeline

Beiged Blue

Les 19 variantes : galerie, page 15 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Festive Smokebreath

9 variantes (4 communes) (3 peu communes) (2 rares)

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

- Lingot de Métal Résistant au Dragon
- Fragment de Métal Résistant au Dragon
- Fer De Gronk
- Fer De Gronk Brut
- Lingot de cuivre
- Lingot d'or
- Lingot de fer
- Cuivre brut
- + 2 autres

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	20
Armure	2 ▲
Attaque (morsure)	3 ▲
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,03 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Snoggletog.

Reproduction et œufs

- Poisson-globe
- Sauge

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Bbq Deer

Deerchewer

Metal Deer

Smothering Reindeer

Bushdeer

Glitterdeer

Les 9 variantes : galerie, page 15 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Night Terror

47 variantes · 13 communes · 21 peu communes · 3 rares · 8 événements · 2 spéciales

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	25 ▲
Armure	0
Attaque (morsure)	3 ▲
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,04

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt sombre, Forêt, Forêt fleurie.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Stoker (feu)

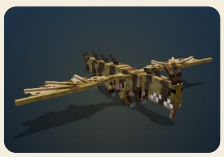
Reproduction et œufs

- Poisson-globe
- Sauge

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Adelram


Crocy

Dusk Terror

Earlymorn Terror

Eclipse Terror

Gaty

Les 47 variantes : galerie, page 15 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Silver Keeper

32 variantes · 32 spéciales

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

Morue crue · Saumon cru

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	37,5 ▲
Armure	0
Attaque (morsure)	6 ▲
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,14 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Poisson-globe

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Ank

Ash

Batwing

Bloodknight

Blue Jay

Conquest

Les 32 variantes : galerie, page 16 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Smothering Smokebreath

16 variantes · 6 communes · 5 peu communes · 2 rares · 3 événements

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

- Lingot de Métal Résistant au Dragon
- Fragment de Métal Résistant au Dragon
- Fer De Gronk
- Fer De Gronk Brut
- Lingot de cuivre
- Lingot d'or
- Lingot de fer
- Cuivre brut
- + 2 autres

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	20
Armure	2 ▲
Attaque (morsure)	3 ▲
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,03 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Taïga ancienne de pins, Taïga ancienne de sapins, Taïga enneigée, Taïga.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Repaire de Skadi · Temple du Bifrost.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

- Poisson-globe
- Sauge

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Huginn

Hullchewer

Metal Meddler

Muninn

Smokebreath

Smokedbbq

Les 16 variantes : galerie, page 17 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Spearrow

29 variantes (29 spéciales)

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

Morue crue · Saumon cru

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	30 ▲
Armure	0
Attaque (morsure)	4 ▲
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,12 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Poisson-globe

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Bob

Bubble Coral

Corteo

Draupnir

Fir

Fresh

Les 29 variantes : galerie, page 17 →

FAMILLE · TERREUR TERRIBLE

Suspicious Pumpkin

5 variantes · 3 communes · 2 peu communes

Variante de Terreur Terrible ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Lui tendre à manger

1. Tends-lui sa nourriture préférée : 1 chance sur 8 qu'il t'adopte aussitôt.
2. Sinon il garde la nourriture dans sa gueule et la mange 30 secondes plus tard : 1 chance sur 5 de t'adopter si tu es à moins de 8 blocs.
3. Apprivoisé, il te suit et peut se percher sur ton épaule.

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de feu** — 4 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s. Réserve de souffle : 85.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	20
Armure	4 ▲
Attaque (morsure)	2
Puissance de feu	3/10
Vitesse au sol	0,30
Vitesse en vol	0,04

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

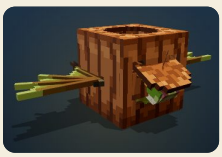
Œufs : Dreadfall.

Reproduction et œufs

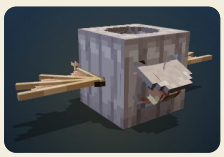
Sauge · Poisson-globe

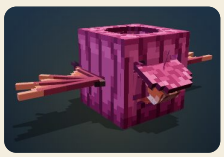
Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes


Pumpkin Terror

Squash Terror


White Pumpkin Terror


Far Too Pink

Indigo Pumpkin Terror

Les variantes en grand : galerie, page 18 →

Galerie des variantes — Terreur Terrible et ses familles

Terreur Terrible

Bean

Blar

Blue Frog

Bork Jr

Bread

Chomp

Compy

Dimorphodon

Head

Iggy

Love

Lystro

Micro A

Micro B

Moros

Ovi

Pain

Ripley

Seaglass

Sharpshot

Sneaky

Terrible Terror

Terror

Titan Wing

Treecko

Troodon

Yellow Frog

Ender

Ender Blue

Jellybean

Tt Albino

Tt Melanistic

Cottoncandy

Meshi

Rg Bread

Butterflywing

Browntailwing

Butterfly Base

Butterflywing

Butterfree

Crescentwing

Emperorwing

Lunarwing

Maplewing

Monarchwing

Postwing

Purple Edged Copper

Red Admiral

Swallowtail

Atlaswing

Camberwell

Harmtune

Peacock

Radiance

Galerie des variantes — Terreur Terrible et ses familles

Butterflywing (suite)

Albinofly

Melanfly

Tortured Moth

Walpurgisnacht

Eight-Legged Nadder

Eightleg

Eightleg Blue

Eightleg Purple

Lunarflare

Madeline

Beiged Blue

Bekko

Deadlyflower

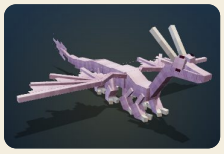
Hungrycaterpillar

Peril

Stormflew

Taiga River

Toxic


Eightleg Albino

Eightleg Erythristic

Eightleg Leucistic

Eightleg Melanistic

Banner

Solarflare

Festive Smokebreath

Bbq Deer

Deerchewer

Metal Deer

Smothering Reindeer

Bushdeer

Glitterdeer

Magmadeer

Albino Deer

Melanistic Deer

Night Terror

Adelram

Crocy

Dusk Terror

Earlymorn Terror

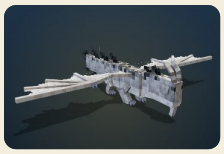
Eclipse Terror

Gaty

Galerie des variantes — Terreur Terrible et ses familles

Night Terror (suite)

Midnight Terror


Night Swarm

Night Terror

Nightwatch

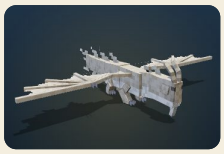
Stained Legacy

Starflight

Wasted Love

Bluebutt

Bronze Terror


Darkvarg

Dusk Mite

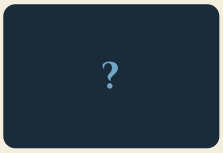
Fire Terror

Frigid

Golden Arrow

Golden Terror

Hailstorm


Hallucinaterror

Heartwarmer

Hotshot

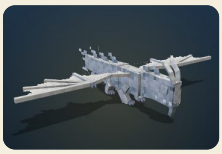
Night Cheese

Red Deer

Redemption

Regal

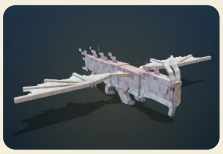
Seedling Terror

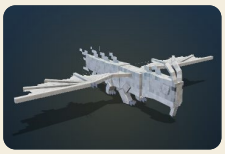

Silver Terror

Smidvarg

Sunrise Terror

Yaknog


Night Albino


Night Leucist

Night Melan

Bandit

Egg Terror

Jolly Terror

Rudolph

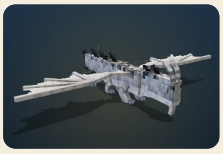
Snoggletog Yaknog

Solstice Warrior

Trickster

Tuxedo

Hallucinerator


Night Swarn

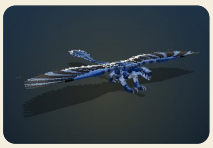
Silver Keeper

Ank

Ash

Batwing

Bloodknight


Blue Jay

Conquest

Damascus Black N White

Damascus Copper

Damascus Orange Blue

Death

Diamond Keeper

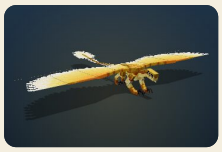
Emerald Keeper

Galerie des variantes — Terreur Terrible et ses familles

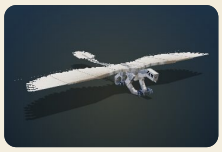
Silver Keeper (suite)

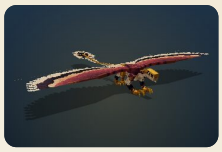
Famine

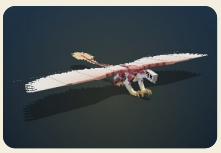
Gitgud


Golden Keeper

Headless Rider


Iron Keeper


Kelvin

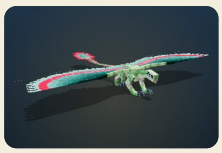

Kitsun

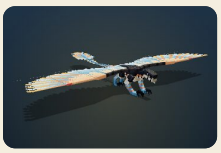
Lava Stream

Menaccanite

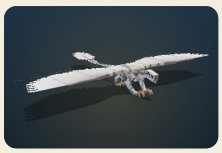
Netherite

Prehistoric


Quetzalcoatl

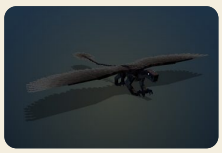

Sentinel

Silver Keeper


Silver Keeper Albino

Silver Keeper Melanistic

Smited


Soot Keeper

Vampyre

War

Smothering Smokebreath

Huginn

Hullchewer

Metal Meddler

Muninn

Smokebreath

Smokedbbq

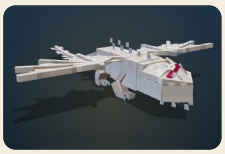
Bushsmoker

C N C Icecream

Creamberry

Glamourwing

Goldrush


Albino Smokebreath

Melanistic Smoke

Glittersmoke

Juletre

Magmabreath

Spearrow

Bob

Bubble Coral

Corteo

Draupnir

Fir

Fresh

Galerie des variantes — Terreur Terrible et ses familles

Spearrow (suite)

Jade

Larry

Magelight

Murkshire

Oar

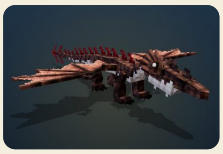
Ombre

Pecker

Petal

Robert

Spearow


Spearrow

Spearrow Albino

Spearrow Melanistic

Spearrow Mistreated

Strawberry Tiger

Tiger

Titan

Wee Man

Wee Woman

Weiner

White Tiger

Zag

Zig

Suspicious Pumpkin

Pumpkin Terror

Squash Terror

White Pumpkin Terror

Far Too Pink

Indigo Pumpkin Terror

ESPÈCE

Stinger

Indominus Stinger · 59 variantes 21 communes 9 peu communes 3 rares 22 événements 4 spéciales

Un dragon terrestre à l'allure de scorpion : il ne vole pas, mais court plus vite que n'importe quel cheval. Une monture idéale pour traverser les plaines et les savanes.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Sauge · Soupe suspecte

Attaques

- **Corps à corps** — Pas de souffle : morsures et coups de dard, 8 dégâts. Le plus rapide au sol.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	90
Armure	2
Attaque (morsure)	13
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,55

Terrestre : ne vole pas

Où le trouver

Dans la nature : Stinger Spawns (tous).

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Temple du Bifrost · Indominus Stinger Loot · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Allo

Badlands

Big Eatie

Chaos

Coastal Predator

Demon Carno

Les 59 variantes : Galerie, page 25 →

FAMILLE · STINGER

Distortus Stinger

20 variantes (20 spéciales)

Variante de Stinger ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Corps à corps** — Pas de souffle : morsures et coups de dard, 8 dégâts. Le plus rapide au sol.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	230 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	33 ▲
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,55

Terrestre : ne vole pas · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Distortus Stinger Loot · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

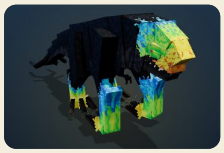
Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Albino Distortus

Beluga


Dios Rex

Distorted Wildroar

Distortus

Distortus Stinger

Les 20 variantes : galerie, page 26 →

FAMILLE · STINGER

Indo Stinger

22 variantes (22 spéciales)

Variante de Stinger ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Corps à corps** — Pas de souffle : morsures et coups de dard, 8 dégâts. Le plus rapide au sol.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	210 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	18 ▲
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,75 ▲

Terrestre : ne vole pas · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Indo Stinger Loot · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Amazon

Champgo

Champlain

Gambia

Grape

Great Sandy

Les 22 variantes : galerie, page 26 →

FAMILLE · STINGER

Indominus Stinger

20 variantes (20 spéciales)

Variante de Stinger ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Corps à corps** — Pas de souffle : morsures et coups de dard, 8 dégâts. Le plus rapide au sol.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	220 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	23 ▲
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,55

Terrestre : ne vole pas · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Indominus Stinger Loot · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Amazon I Rex

Champlain I Rex

Creative

Death Valley I Rex

Gambia I Rex

Indominus Stinger Albino

Les 20 variantes : galerie, page 27 →

FAMILLE · STINGER

Stingerzilla

59 variantes (59 spéciales)

Variante de Stinger ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Corps à corps** — Pas de souffle : morsures et coups de dard, 8 dégâts. Le plus rapide au sol.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	200 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	23 ▲
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,55
Nage	9

Terrestre : ne vole pas · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Stingerzilla · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

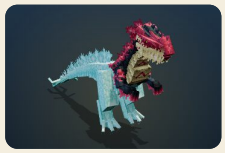
Variantes

Albino Stingerzilla

Baxcalibur

Baxcalibur Shiny

Burning Godzilla


Dragapult

Dragapult Shiny

Les 59 variantes : galerie, page 27 →

FAMILLE · STINGER

Triple Stinger

14 variantes 4 communes 8 peu communes 2 rares

Variante de Stinger ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Mouton cru · Boeuf cru

Attaques

- **Corps à corps** — Pas de souffle : morsures et coups de dard, 8 dégâts. Le plus rapide au sol.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	110 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	8
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,85 ▲

Terrestre : ne vole pas · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr.

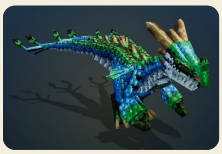
Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

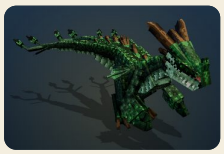
Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes


Seastrike

Stryke Stinger


Triple Stinger

Triple Wildroar

Boxer

Consecrated Scorpion

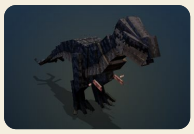
Les 14 variantes : galerie, page 28 →

Galerie des variantes — Stinger et ses familles

Stinger

Allo

Badlands

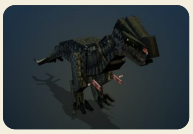

Big Eatie

Chaos

Coastal Predator

Demon Carno

Fire


Giga

Grim

Limbo

Little Eatie

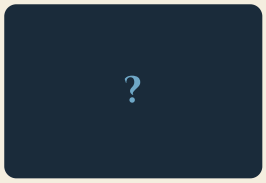
Old Belle

Rexy

Sandscorcher

Scotty

Soldier Boy



Stinger

Stygi

Sue

Toro

Wildroar

Fang

Frog

Furnace Shell Mountain Weasel

Indominus

Kingly

Lavender

Mudsmasher

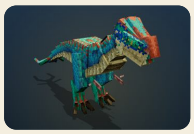
Titanstinger

White Dragon

Albino Stinger

Leucistic Bary

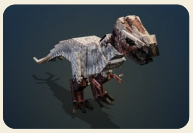
Melanistic Stinger


Austro

Baylock

Boaz

Bob


Branwen

Brown Jack

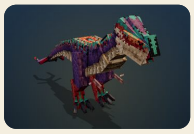
Bucky

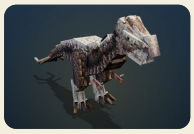
Ed

Falmouth

Ice

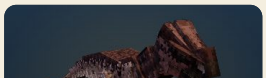
Isaac


Koko


Maggie

Old Boy

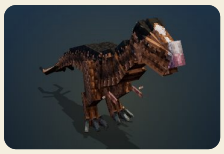
Qianblue



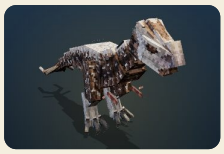
Galerie des variantes — Stinger et ses familles

Stinger (suite)

The Count


Bojack

Sean


Uncle

Yahya

Distortus Stinger

Albino Distortus

Beluga

Dios Rex

Distorted Wildroar

Distortus

Distortus Stinger

Ducky

Gorilla

Hammer Nose

Lagia Rex

Mela Distortus

Milly

Project F1

Project Goldfish

Project Ranchu

Rancor

Rosa

Squid

Sun Bear

Xenamorph

Indo Stinger

Amazon

Chamgo

Champlain

Gambia

Grape

Great Sandy

Indo Stinger Albino

Indo Stinger Melanistic

Indoraptor

Indoraptor Gen2

Limpopo

Lux

Lvl 40

Mangrove

Qillian

Redneck

Salar

Sonara

Galerie des variantes — Stinger et ses familles

Indo Stinger (suite)

Svalbard

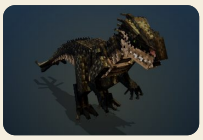
Tear Blood

Valley Death

Yukon

Indominus Stinger

Amazon I Rex


Champlain I Rex

Creative

Death Valley I Rex

Gambia I Rex

Indominus Stinger Albino

Indominus Stinger Melanistic

Indominus Wildroar

Limpopo I Rex

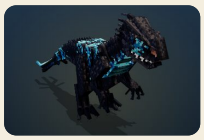
Mangrove I Rex

Minus Rex

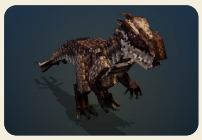
Qillian I Rex

Qillian Pelo

Quadraginta


Rain

Salar I Rex


Sandy Great I Rex

Sonara I Rex

Svalbard I Rex

Yukon I Rex

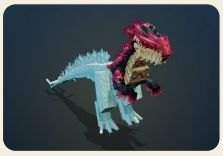
Stingerzilla

Albino Stingerzilla

Baxcalibur

Baxcalibur Shiny

Burning Godzilla


Dragapult

Dragapult Shiny

Dragonite

Dragonite Shiny

Evolved

Flygon

Flygon Shiny

Garchomp

Garchomp Shiny

Goodra

Goodra Shiny

Haxorus

Haxorus Shiny

Hydreigon

Galerie des variantes — Stinger et ses familles

Stingerzilla (suite)

Hydreigon Shiny

Iguana

Junior

Junior Older

King K Rool

Kommo O

Kommo O Shiny

Legendary

Mechastingerzilla

Melanistic Stingerzilla

Metagross

Metagross Shiny

Millennium

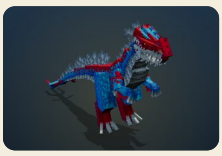
Old

Patchy

Red Tyrant

Reptar

Rotten To My Core


Salamence

Salamence Shiny

Shimo

Shin

Skullcrawler

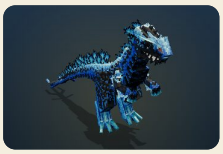
Space

Spirespore

Starry Night

Stingerzilla

Strongheaded


Thermo

Thermo Mothra

Tyranitar

Tyranitar Shiny

Ultima

Unit Four

Unit One

Unit Three

Unit Two

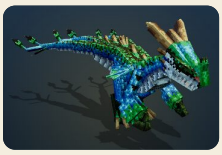
Unit Zero A

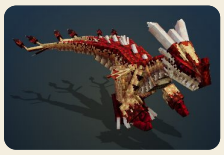
Unit Zero B

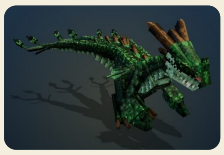
Wildroarzilla

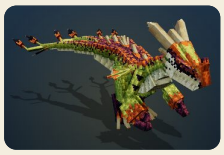
Wrong Protector

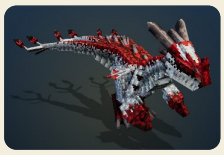
Triple Stinger


Seastrike


Stryke Stinger


Triple Stinger


Triple Wildroar


Boxer

Consecrated Scorpion

Dg Stinger

Kanga

Mimi

Pika

Roo

Triple Dg

Galerie des variantes — Stinger et ses familles

Triple Stinger (suite)

Triple Stinger Albino

Triple Stinger Melanistic

ESPÈCE

Vélocidard

Speed Stinger · 24 variantes 12 communes 7 peu communes 3 rares 2 événements

Petit chasseur terrestre qui vit en meute derrière son chef. Les adultes sont toujours hostiles ; seuls les bébés peuvent être apprivoisés.

Seulement les bébés

1. Les adultes sont toujours agressifs et ne s'apprivoisent pas.
2. Trouve un bébé, ou fais éclore un œuf, puis nourris-le : 1 chance sur 5 à chaque bouchée.

Nourriture de dressage

Sauge · Soupe suspecte

Attaques

- **Morsure paralysante** — Lenteur III pendant 12 s. Chasse en meute.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	40
Armure	0
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,40

Terrestre : ne vole pas

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Nadderdon Loot · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Blue

Charlie

Delta

Echo

Floutscout

Ghost

Les 24 variantes : galerie, page 32 →

FAMILLE · VÉLOCIDARD

Wolf-Fang

37 variantes · 12 communes · 23 peu communes · 2 rares

Variante de Vélocidard ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Seulement les bébés

1. Les adultes sont toujours agressifs et ne s'apprivoisent pas.
2. Trouve un bébé, ou fais éclore un œuf, puis nourris-le : 1 chance sur 5 à chaque bouchée.

Statistiques

Vie		55 ▲
Armure		2 ▲
Attaque (morsure)		3 ▼
Puissance de feu		aucune
Vitesse au sol		0,30 ▼

Terrestre : ne vole pas · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Nourriture de dressage

Oeuf · Oeuf De Furie Eclair · Oeuf De Furie Nocturne · Oeuf De Terreur Terrible · Oeuf De Cauchemar Monstrueux · Oeuf de tortue · Oeuf De Triplattak · Oeuf De Gronk · + 5 autres

Où le trouver

Dans la nature : Wolf Fang Spawns (tous).

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis).

Classe : Tracker (pisteur)

Attaques

- **Morsure paralysante** — Lenteur III pendant 12 s. Chasse en meute.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **5 min** après la ponte.

Variantes

Ashen Wolf Fang

Bluepurple Wolf Fang

Brown Wolf Fang

Browntan Wolf Fang

Chestnut Wolf Fang

Cyan Wolf Fang

Les 37 variantes : galerie, page 32 →

Galerie des variantes — Vélocidard et ses familles

Vélocidard

Blue

Charlie

Delta

Echo

Floutscout

Ghost

Ice Breaker

Panthera

Red

Speed Stinger

Sweet Sting

Timberprickle

Floutscout Leader

Ice Breaker Leader

Lightstrike

Speed Stinger Leader

Sweet Sting Leader

Timberprickle Alpha

Titan

Albino Speed Stinger

Lightstrike Alpha

Melanistic Speed Stinger

Exotic

Hallucination

Wolf-Fang

Ashen Wolf Fang

Bluepurple Wolf Fang

Brown Wolf Fang

Browntan Wolf Fang

Chestnut Wolf Fang

Cyan Wolf Fang

Daiwa Scarlet

Desert Wolf Fang

Grey Wolf Fang

Rusty Wolf Fang

Turquoise Wolf Fang

Wolf Fang

Agnes Tachyon

Bolteater

Golden Wolflord

Greenbrown Wolf Fang

Haru Urara

Hopper

Kitasan Black

Lupus Boreas

Maruzensky

Mayano Top Gun

Mejiro Mcqueen

Nice Nature

Purplegold Wolf Fang

Purplered Wolf Fang

Rice Shower

Rimebiter

Rockfond Rifthound

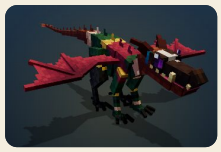
Sakura Chiyono O

Galerie des variantes — Vélocidard et ses familles

Wolf-Fang (suite)

Silence Suzuka

Special Week


Symboli Rudolf

Thundercraven Rifthound

Yellow Wolf Fang

Albino Wolf Fang

Melanistic Wolf Fang

ESPÈCE

Chef Vélocidard

Speed Stinger Leader · 4 variantes 4 communes

Le chef de meute des Vélocidards, plus fort et plus résistant. Il ne s'apprivoise jamais.

Impossible à apprivoiser

1. Le chef de meute ne se laisse jamais dresser. Les Vélocidards le suivent partout : méfie-toi.

Nourriture de dressage

Aucune : ne s'apprivoise pas

Attaques

- **Morsure paralysante** — Lenteur III pendant 12 s, 8 dégâts. Mène la meute.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60
Armure	0
Attaque (morsure)	8
Puissance de feu	aucune
Vitesse au sol	0,40

Terrestre : ne vole pas

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Variantes

? Floutscout

? Ice Breaker

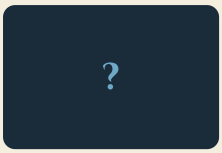
? Speed Stinger

? Sweet Sting

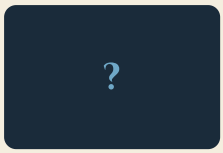
Les variantes en grand : galerie, page 35 →

Galerie des variantes — Chef Vélocidard et ses familles

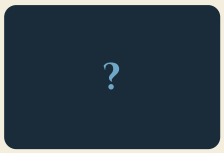
Chef Vélocidard



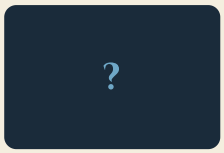
- Floutscout



- Ice Breaker



- Speed Stinger



- Sweet Sting

ESPÈCE

Gronk

Gronckle · 28 variantes 14 communes 10 peu communes 2 rares 2 événements

Massif et paisible, il crache des boules de lave. Nourri de pierre (pierre, granite, diorite, ardoise des abîmes), il la digère et recrache parfois du fer de Gronk brut, un métal précieux.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Boeuf cru

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60
Armure	10
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,37
Vitesse en vol	0,08

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Prairie, Plaines, Pics rocheux, Côte rocheuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Seau** → il te rend **Seau de lave**

Les 28 variantes : galerie, page 48 →

FAMILLE · GRONK

Bewilderbeast

26 variantes (26 spéciales)

Variante de Gronk ajoutée par Alpha's Rise : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Frozen Seal Meat

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	810 ▲
Armure	25 ▲
Attaque (morsure)	4 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,37
Vitesse en vol	0,08
Nage	5

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Nid du Bewilderbeast et sanctuaire des titans (structures d'Alpha's Rise).

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

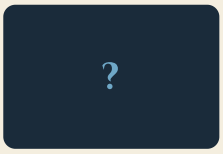
Variantes

Albino Bewilderbeast

Aurorabeast

Berserkerbeast

Bewilderbeast



Bewilderbeast Baby

Blackice Steps

Les 26 variantes : galerie, page 48 →

FAMILLE · GRONK

Crimson Goregutter

19 variantes 12 communes 4 peu communes 3 rares

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	200 ▲
Armure	10
Attaque (morsure)	12 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40 ▲
Vitesse en vol	0,14 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Savane, Plateau de savane, Savane venteuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Pierre taillée** → il te rend **Pierre taillée craquelée**
- Donne-lui **Ardoise des abîmes taillée** → il te rend **Ardoise des abîmes taillée craquelée**
- Donne-lui **Ardoise des abîmes carrelée** → il te rend **Ardoise des abîmes carrelée craquelée**
- Donne-lui **Briques du Nether** → il te rend **Briques du Nether craquelées**
- Donne-lui **Pierre noire taillée** → il te rend **Pierre noire taillée craquelée**

Les 19 variantes : galerie, page 49 →

FAMILLE · GRONK

Foreverwing

21 variantes (21 spéciales)

Variante de Gronk ajoutée par Alpha's Rise : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Leafy Deer Venison

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	785 ▲
Armure	25 ▲
Attaque (morsure)	4 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,37
Vitesse en vol	0,08

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Nid du Foreverwing et sanctuaire des titans (structures d'Alpha's Rise).

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

Aspenwing

Aurorawing

Autumnwing

Birchwing

Cherrywing

Deadwing

Les 21 variantes : galerie, page 49 →

FAMILLE · GRONK

Hackatoo

16 variantes 6 communes 9 peu communes 1 rare

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Boeuf cru · Bol de Fruit d'Arbre de Sauge

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50 ▼
Armure	5 ▼
Attaque (morsure)	7 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40 ▲
Vitesse en vol	0,14 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt fleurie, Forêt, Forêt de bouleaux.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

Cockatoo

Hackacinnamon

Hackatoo

Lutino

Roseatoo

Shrike

Les 16 variantes : galerie, page 50 →

FAMILLE · GRONK

Hotburple

19 variantes (12 communes) (2 rares) (5 spéciales)

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Fer brut · Morue crue

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80 ▲
Armure	10
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,00 ▼
Vitesse en vol	0,06 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Prairie, Plaines, Plaines de tournesols, Côte rocheuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Seau** → il te rend **Seau de lave**

Variantes

Bedrock Terror

Blistering Belcher

Blueburple

Bushwacker

Emberock

Grump

Les 19 variantes : galerie, page 50 →

FAMILLE · GRONK

Magma Breather

10 variantes (7 communes) (2 rares) (1 événement)

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pierres · Roche

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	90 ▲
Armure	6 ▼
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,00 ▼
Vitesse en vol	0,07 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Badlands, Badlands boisées, Badlands érodées.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Seau** → il te rend **Seau de lave**

Variantes

Butterball

Magma Breather

Peppa

Red

Toxic Breather

Truffle

Les 10 variantes : galerie, page 51 →

FAMILLE · GRONK

Purple Death

23 variantes (23 spéciales)

Variante de Gronk ajoutée par Alpha's Rise : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Tropical Shark Meat

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	760 ▲
Armure	25 ▲
Attaque (morsure)	4 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,37
Vitesse en vol	0,08
Nage	5

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Nid de la Mort Pourpre et sanctuaire des titans (structures d'Alpha's Rise).

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

Abyss Death

Albino Death

Amethyst Death

Berserker Death

Blue Death

Diamond Death

Les 23 variantes : galerie, page 51 →

FAMILLE · GRONK

Red Death

22 variantes (22 spéciales)

Variante de Gronk ajoutée par Alpha's Rise : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Burned Yak Meat

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		785 ▲
Armure		25 ▲
Attaque (morsure)		4 ▼
Puissance de feu		6/10
Vitesse au sol		0,37
Vitesse en vol		0,08

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Nid de la Mort Rouge et sanctuaire des titans (structures d'Alpha's Rise).

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

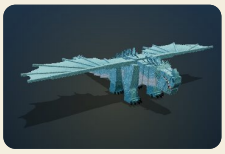
Albino Red Death

Bloodberry

Coral Guardian

Dark Violet

Dust Death


Frozen Death

Les 22 variantes : galerie, page 51 →

FAMILLE · GRONK

Rumblehorn

42 variantes · 17 communes · 18 peu communes · 2 rares · 4 événements · 1 spéciale

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▲
Armure	10
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,50 ▲
Vitesse en vol	0,12 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt ancienne de bouleaux, Taïga ancienne de pins, Taïga ancienne de sapins.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Temple du Bifrost.

Classe : Tracker (pisteur)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Pierre taillée** → il te rend **Pierre taillée craquelée**
- Donne-lui **Ardoise des abîmes taillée** → il te rend **Ardoise des abîmes taillée craquelée**
- Donne-lui **Ardoise des abîmes carrelée** → il te rend **Ardoise des abîmes carrelée craquelée**
- Donne-lui **Briques du Nether** → il te rend **Briques du Nether craquelées**
- Donne-lui **Pierre noire taillée** → il te rend **Pierre noire taillée craquelée**

Les 42 variantes : galerie, page 52 →

FAMILLE · GRONK

Scuttleclaw

26 variantes · 12 communes · 11 peu communes · 2 rares · 1 spéciale

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50 ▼
Armure	0 ▼
Attaque (morsure)	3 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40 ▲
Vitesse en vol	0,14 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Bosquet, Plaines enneigées, Pentes enneigées, Stalagmites de glace, Rivière gelée.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Stingerzilla · Cabane de Håvardr.

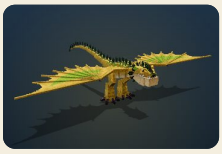
Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

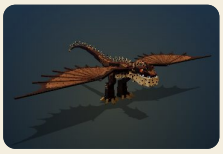
Variantes

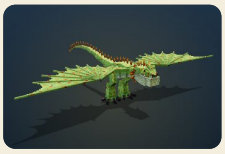

Biter

Cheerleader

Cherry Pie

Chomper


Cookie N Coffee


Dandelionfield

Les 26 variantes : galerie, page 53 →

FAMILLE · GRONK

Thunderbottom

11 variantes · 4 communes · 1 peu commune · 3 rares · 1 événement · 2 spéciales

Variante de Gronk ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Morue crue

Attaques

- **Boules de lave chargées** — 4 niveaux de charge : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 1 / 3 / 4.
- **Fer de Gronk** — Nourri de pierre, il recrache parfois du fer de Gronk brut.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	70 ▲
Armure	6 ▼
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,47 ▲
Vitesse en vol	0,08
Nage	4

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Seau** → il te rend **Seau de lave**

Variantes

Cheesethunder

Spardian

Thunderbottom

Thundersmurf

Hellbottom

Albino Thunderbottom

Les 11 variantes · Galerie, page 93

Galerie des variantes — Gronk et ses familles

Gronk

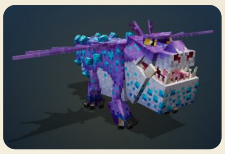
Barn

Bulldog

Bumpy

Cheesemonger

Crubble


Exiled

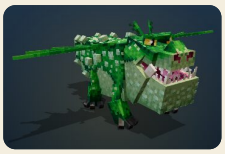
Gronckle

Hjarta

Junior Tuffnut Junior

Meatlug

Rubblegrubber


Shattermaster

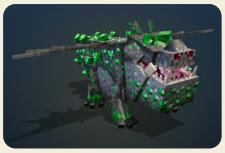
Y Wing

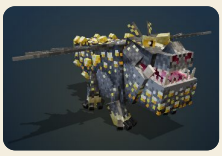
Yawnckle

Coal

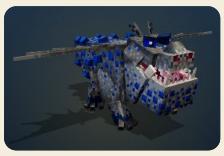
Diamond

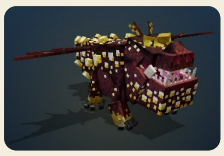
Doge


Emerald Gronckle

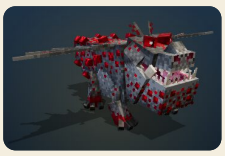

Gold

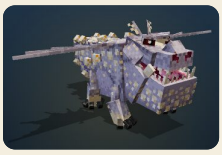
Iron


Lapis


Nether Gold

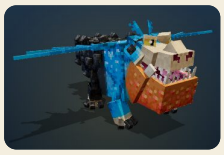
Netherite


Redstone


Albino Gronck

Melanistic Gronck

Candydrop


Gronkoh

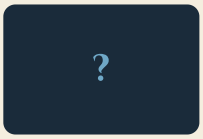
Bewilderbeast

Albino Bewilderbeast

Aurorabeast

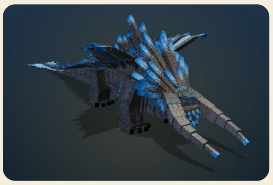
Berserkerbeast

Bewilderbeast



Bewilderbeast Baby

Blackice Steps


Blue Evolved Bewilderbeast

Deepsea King

Drago And Bewilderbeast

Drago Bewilderbeast

Dusted Ender

Ebony Woolly Bew

Elderfrost

Elephant Bewilderbeast

Green Boi

Melenastic Bewilderbeast

Midnight Shriek

Orange Boi

Pink Boio

Pink Evolved Bewilderbeast

Planetseth And Shadow

Red Boi

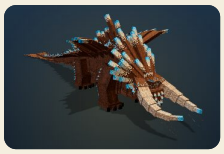
Titan Bewilderbeast

Valka And Bewilde

Galerie des variantes — Gronk et ses familles

Bewilderbeast (suite)

Valka Bewilderbeast


Woolly Bewilderbeast

Crimson Goregutter

Beachbasher

Bloodmoss

Brick

Brod

Cerulean

Crimson Goregutter

Jordbaermelk

Louise

Mountain

Ol Forest

Sjokolademelk

Vanilijemelk

Blabaermelk

Cranberry

Loomingstomper

Odins War Cry

Albino Crimson Goregutter

Melanistic Crimson Goregutter

Mountain King

Foreverwing

Aspenwing

Aurorawing

Autumnwing

Birchwing

Cherrywing

Deadwing

Desertwing

Firewing

Foreverwing

Frostwing

Jacarandawing

Niek And Tsuni

Orangewing

Orchidwing

Palewing

Redwing

Seawing

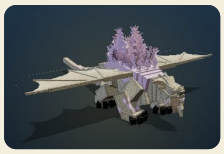
Snifferwing

Galerie des variantes — Gronk et ses familles

Foreverwing (suite)

Sprucewing

Titan Foreverwing


White Cherrywing

Hackatoo

Cockatoo

Hackacinnamon

Hackatoo

Lutino

Roseatoo

Shrike

Ara

Cayuga

Exotic Hackatoo

Golden Blue

Hackapoem

Hackascarlet

Harletoo

Snowcarver

Spix

Hackapied

Hotburple

Bedrock Terror

Blistering Belcher

Blueburple

Bushwacker

Emberock

Grump

Hearty Hotburple

Hotburple

Ogre

Rodt Karamelleple

Tomato

Varmtrykke

Albino Hotburple

Melanistic Hotburple

Beachcomber

Dango

Gront Karamelleple

Gult Karamelleple

Neapolitan

Galerie des variantes — Gronk et ses familles

Magma Breather

Butterball

Magma Breather

Peppa

Red

Toxic Breather

Truffle

Whale

Albino Magma

Melanistic Magma

Zogler

Purple Death

Abyss Death

Albino Death

Amethyst Death

Berserker Death

Blue Death

Diamond Death

Emerald Death

Frost Death

Gold Death

Golden Guardian

Iron Death

Lapis Death

Melenastic Death

Nether Gold Death

Peach Death

Pion Death

Purple Death

Redstone Death

Ruby Death

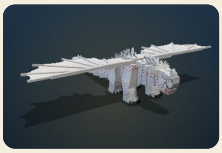
Runic Death

Sculk Death

Skullcrawler

Titan Purple Death

Red Death

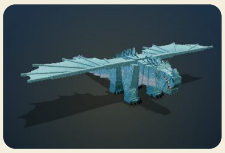

Albino Red Death

Bloodberry

Coral Guardian

Dark Violet

Dust Death


Frozen Death

Green Death

Live Action Red Death

Magma Death

Mama Death

Mangrove Death

Melenastic Red Death

Galerie des variantes — Gronk et ses familles

Red Death (suite)

Ocean Death

Pink Death

Polar Death

Prismarine Death

Pygmy Death

Red Death

Titan Red Death

Violet Death

Viscio And Nyx

Zombie Death

Rumblehorn

Arctic Rumblehorn

Blood Bath

Burnt

Emerald

Enderfren

Flank Tanker

Goliath

Horsebean

Longhorn

Poise The Vast

Purplehorn

Rhino

Rumblehorn

Skullcrusher

Son Of Skullcrusher

Valiant Scarbearer

Wasteland

Berry

Biggie

Bismuth

Burnin

Dim

Floater

Junebug

Ladybird

Mush

Painted

Potato

Seedling Rumblehorn

Shulked

Skyscrapper

Snowcap

Soullander

Thor

Titanhorn

Albino Rumble

Melanistic Rumble

Bumble Rumble

Caroline

Grimtorn

Rumblebow

Robust Rumblehorn

Galerie des variantes — Gronk et ses familles

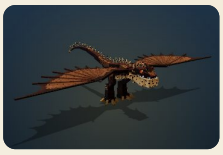
Scuttleclaw

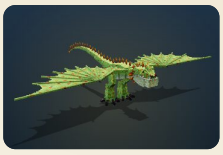
Biter

Cheerleader

Cherry Pie

Chomper


Cookie N Coffee


Dandelionfield

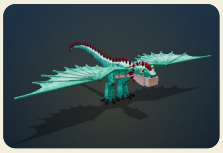
King

Muckruck

Orange

Scuttleclaw

Skyfly


Slushclaw

Budbite

Clever Crisper

Dark Puddin

Evolved

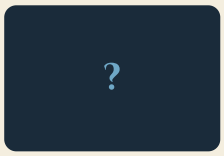
Foamy Beach

Gressjester

HI Ice

Lovinit

Mossy Wood


Sunnystone

Swampclaw

Albino Scuttleclaw

Melanistic Scuttleclaw

Sunny Stone

Thunderbottom

Cheesethunder

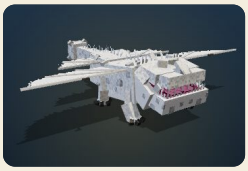
Spardian

Thunderbottom

Thundersmurf

Hellbottom

Albino Thunderbottom


Leucistic Thunderbottom

Melanistic Thunderbottom

Spooky Scary Thunderbottom

Leucistic Bottom

Smurfbottom

ESPÈCE

Dragon Vipère

Deadly Nadder · 21 variantes 12 communes 2 peu communes 2 rares 5 événements

Élégant et coloré, il souffle un jet de flammes continu. Il vit dans les forêts, les collines et les savanes, en petits groupes.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Poulet cru

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Forêt de bouleaux, Forêt, Forêt ancienne de bouleaux, Rivière.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Temple du Bifrost.

Classe : Tracker (pisteur)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Les 21 variantes : galerie, page 63 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Deathly Galeslash

17 variantes · 13 communes · 1 peu commune · 2 rares · 1 événement

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Poulet cru · Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	2 ▼
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

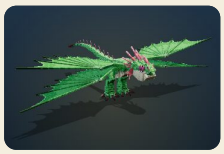
Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

Celestial Royalwing

Chocolate

Chocolateicecream


Copsekeep

Deathly Galeslash

Fog Stalker

Les 17 variantes : galerie, page 63 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Graveknapper

10 variantes · 3 communes · 3 peu communes · 1 rare · 3 événements

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture Osseuse

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	300 ▲
Armure	20 ▲
Attaque (morsure)	14 ▲
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Temple du Bifrost.

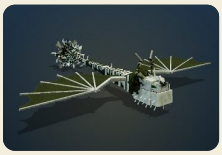
Reproduction et œufs

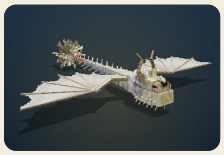
Ne se reproduit pas
Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Gravier** → il te rend **Sable**

Variantes


Bushviper


Graveknapper

Wormgrave

Hells Grave

Ragnarok

Warbat

Les 10 variantes : galerie, page 63 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Gullet Gulper

41 variantes (41 spéciales)

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

- Morue crue
- Poisson tropical
- Saumon cru
- Brochet des Glaces

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	75 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14
Nage	6

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Classe : Tidal (mer)

Reproduction et œufs

- Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Les 41 variantes : galerie, page 64 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Hushboggle

12 variantes · 5 communes · 2 peu communes · 2 rares · 3 événements

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Mouton cru · Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	70 ▲
Armure	3 ▲
Attaque (morsure)	1 ▼
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,18 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Gravier** → il te rend **Sable**

Variantes

Gorge Hushboggle

Hushboggle

Mythic Murmurquill

Nightboggle

Roseboggle

Foehammer

Les 12 variantes : galerie, page 65 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Nadderdon

17 variantes (17 spéciales)

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	160 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14
Nage	8

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

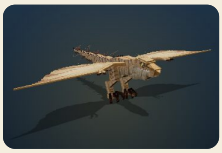
Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Nadderdon Loot · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

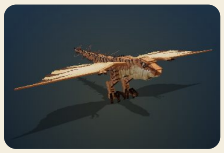
Soupe suspecte

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes



1997 F

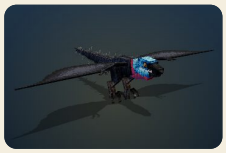


1997 M

2001 F

2001 M

Blue



Cassowary

Les 17 variantes · Galerie, page 65 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Razorwhip

22 variantes · 9 communes · 10 peu communes · 2 rares · 1 événement

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Limace des mers

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50
Armure	8 ▲
Attaque (morsure)	5 ▲
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,17 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Taïga enneigée, Taïga, Forêt venteuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

Copperwhip

Crisp Grasper

Goldenwhip

Hailfate

Plated Razorwhip

Razorwhip

Les 22 variantes : galerie, page 65 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Screaming Death

15 variantes · 12 communes · 2 peu communes · 1 événement

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	500 ▲
Armure	12 ▲
Attaque (morsure)	19 ▲
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Reproduction et œufs

Ne se reproduit pas
Éclosion : **10 min** après la ponte.

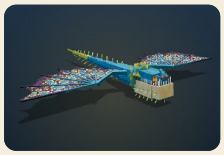
Talents

- Donne-lui **Gravier** → il te rend **Sable**

Variantes

Bloody Scream

Blue Diamond


Deadly Death

Screaming Ball

Screaming Desert

Sinmara

Les 15 variantes : galerie, page 66 →

FAMILLE · DRAGON VIPÈRE

Whispering Death

41 variantes · 10 communes · 25 peu communes · 2 rares · 4 événements

Variante de Dragon Vipère ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Nourrir, puis monter

1. Range armes et outils : il attaque quiconque tient une épée, une hache, une pioche…
2. Approche-le calmement et donne-lui sa nourriture préférée (clic droit) tant qu'il n'est pas agressif.
3. Chaque repas fait monter sa confiance de 4 %. S'il est rassasié, il refuse : attends quelques secondes.
4. Un bâton en main + clic droit affiche sa confiance. Elle redescend doucement si tu t'éloignes trop longtemps.
5. À 100 % il reçoit Régénération : monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai, sinon il te désarçonne).

Nourriture de dressage

Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — 7 dégâts par flamme, enflamme la cible 7 s, petite explosion (1). Réserve : 40.
- **Épines de queue** — Tirées comme des flèches, dégâts selon la vitesse ; ralentissent la cible.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60 ▲
Armure	5 ▲
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	5/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,15 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Collines venteuses, Collines graveleuses venteuses.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Cabane de Håvardr · Temple du Bifrost.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **10 min** après la ponte.

Variantes

Banded

Bombwelter

Dripping Death

Gravedigger

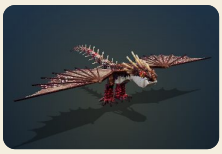
Pretzel

Pumpkin Pie

Les 41 variantes : galerie, page 66 →

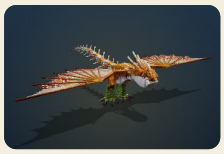
Galerie des variantes — Dragon Vipère et ses familles

Dragon Vipère


Barklethorn

Deadly Nadder

Dippedberry


Flystorm

Hjaldr

Hjarta

Kingstail

Lethal Lancebeak

Scardian

Seedling Stormpest

Springshedder

Stormfly

Celeste

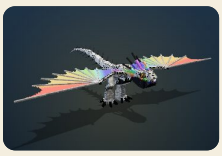
Runic Nadder

Albino Nadder

Melanistic Nadder

Bork Week

Cane


Gamma

Pinata

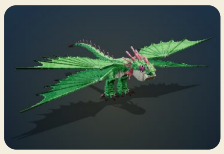
Rodan

Deathly Galeslash

Celestial Royalwing

Chocolate

Chocolateicecream


Copsekeep

Deathly Galeslash

Fog Stalker

Frigid Galeslash

Mint Choco

Salted Caramel

Strawberry

Strawberryicecream

Vanilla

Vanillaicecream

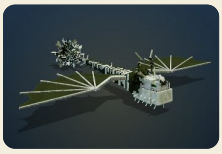
Sculkwing

Albino Galeslash

Melanistic Galeslash

Iris

Graveknapper


Bushviper

Graveknapper

Wormgrave

Hells Grave

Ragnarok

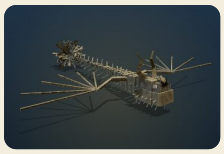
Warbat

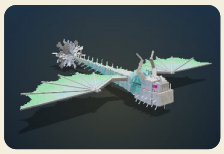
Galerie des variantes — Dragon Vipère et ses familles

Graveknapper (suite)

Bone Mamba

Brann


Silent Grave


Tannkrem

Gullet Gulper

Abbott

Arctic Skua

Balearic Shearwater

Black Headed Gull Summer

Black Tern

Bluetip

Common Tern

Corys Shearwater

Dark Arctic Skua

Flying Dutchman

Fulmar

Gallinule

Gannet

Great Shearwater

Great Skua

Greater Black Backed Gull

Gullet Gulper

Gullet Gulper Albino

Gullet Gulper Melanistic

Gullet Gulper Mistreated

Herring Gull

Iceland Gull

Lesser Black Backed Gull

Little Tern

Long Tailed Skua

Manx Shearwater

Masillastega

Mask

Mediterranean Gull Summer

Mediterranean Gull W

Mitternacht Oz

Old Pearl

Oriental

Pied Cormorant

Pomarine Skua

Ring Billed Gull

Roseate Tern

Sandwich Tern

Sooty Shearwater

Storm Petrel

Yellow Legged Gull

Galerie des variantes — Dragon Vipère et ses familles

Hushboggle

Gorge Hushboggle

Hushboggle

Mythic Murmurquill

Nightboggle

Roseboggle

Foehammer

Screamboggle

Hush Albino

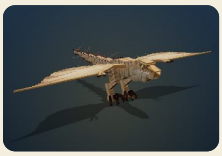
Melanboggle

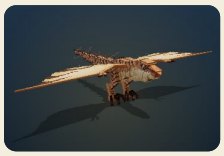
Blazeboggle

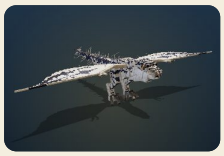
Hushbother

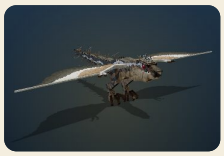
Mistreated Hushboggle

Nadderdon

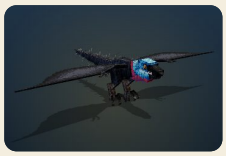

1997 F


1997 M


2001 F


2001 M

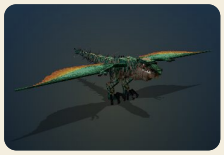
Blue


Cassowary

Cassowary

Charlie

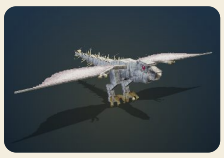
Delta

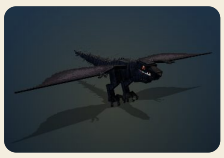

Echo

Jp

Moomoo

Mutadon


Nadderdon Albino


Nadderdon Melanistic

Peafowl

Vitiligo

Razorwhip

Copperwhip

Crisp Grasper

Goldenwhip

Hailfate

Plated Razorwhip

Razorwhip

Sawtooth

Windshear

Wingnutt

Crimson Slash

Diamondwhip

Exotic Razorwhip

Ironclad

Jade Blade

Netherwhip

Seethsizzle

Slashdasher

Thorstopian

Galerie des variantes — Dragon Vipère et ses familles

Razorwhip (suite)

Titanwhip

Albino Razorwhip

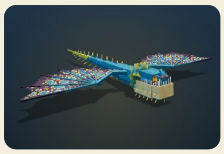
Melanistic Razorwhip

Lavawhip

Screaming Death

Bloody Scream

Blue Diamond


Deadly Death

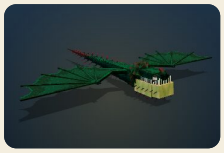
Screaming Ball

Screaming Desert

Sinmara

Soul Screamer

Surtr


Talking Death

White Diamond

World Serpent

Yellow Diamond

Black Mamba

Screaming Death

No Face

Whispering Death

Banded

Bombwelter

Dripping Death

Gravedigger

Pretzel

Pumpkin Pie

Spok

Supernova

Toothless Rival

Whispering Death

Bluelizard

Cherrywatermelon

Cold Death

Exotic Whispering Death

Fluke

Goam

Gothic

Gumby

Guzzling Death

Mawdrill

Ominous Death

Pink Diamond

Pinklizard

Pistachioicecream

Galerie des variantes — Dragon Vipère et ses familles

Whispering Death (suite)

Pumpkin

Purplelizard

Red Death

Rimuru

Sandcarver

Sculking Death

Setekh

Tropical Whispering Death

Tuffnuttdeath

Wasp

Yelling Death

Albino Whisper

Melanistic Whisper

Jack

Jordans Regbues

Toothless

Whispering Teeth

ESPÈCE

Hideux Braguettaure

Zippleback · 22 variantes · 15 communes · 3 peu communes · 2 rares · 2 événements

Deux têtes, un seul corps : l'une libère un gaz, l'autre l'enflamme. Il ne tolère que ceux qui ont bu une potion de Force.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Force**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue · Poisson tropical

Attaques

- **Gaz toxique** — 14 dégâts au contact direct, 8 autour, Poison 25 s. Le nuage de gaz explose (4) au contact d'une flamme.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100
Armure	0
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	7/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Plaines, Plaines de tournesols, Plaines enneigées.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Temple du Bifrost.

Classe : Mystery (mystère)

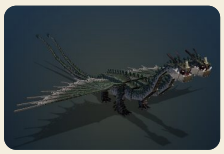
Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Barf N Belch


Brachi

Exiled

Fart N Smella

Fart N Sniff

Hamfeist

Les 22 variantes : galerie, page 70 →

FAMILLE · HIDEUX BRAGUETTAURE

Snaptrapper

11 variantes · 6 communes · 3 peu communes · 2 rares

Variante de Hideux Braguettaure ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Force**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Oeil d'araignée

Attaques

- **Gaz toxique** — 14 dégâts au contact direct, 8 autour, Poison 25 s. Le nuage de gaz explose (4) au contact d'une flamme.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		120 ▲
Armure		0
Attaque (morsure)		7 ▲
Puissance de feu		7/10
Vitesse au sol		0,40
Vitesse en vol		0,10 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Plaines de tournesols, Forêt fleurie, Marais.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Bod Snaptrapper

Cocotrapper

Kalanchoe

Maple

Palm

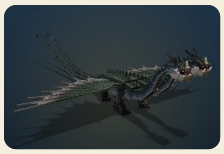
Snaptrapper

Les 11 variantes : galerie, page 70 →

Galerie des variantes — Hideux Braguettaure et ses familles

Hideux Braguettaure

Barf N Belch

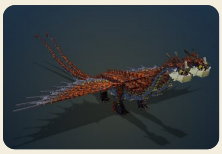

Brachi

Exiled

Fart N Smella

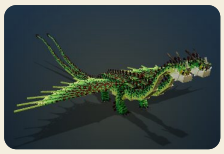
Fart N Sniff

Hamfeist


Hjarta

Hodd

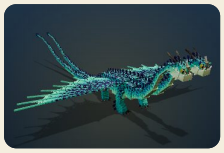
Leaf N Bark

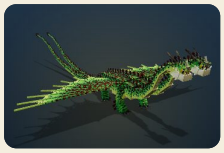

Pistill

Purple N Nurple

Sandr

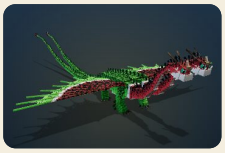
Sparkles N Sparks


Whip N Lash


Zippleback

Gilded Zippleback

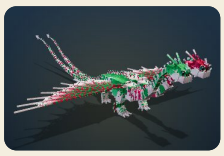
Poison N Dart


Water N Melon

Albino Zipple

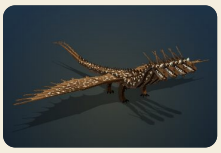
Melanistic Zipple

Glitter N Light


Kandy N Kane

Snaptrapper

Bod Snaptrapper

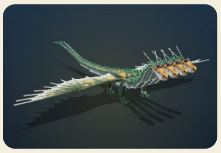

Cocotrapper

Kalanchoe

Maple

Palm

Snaptrapper


Grand Maw

Orchids

Out Snapper

Albino Snaptrapper

Melanistic Snaptrapper

ESPÈCE

Cauchemar Monstrueux

Monstrous Nightmare · 44 variantes 27 communes 7 peu communes 2 rares 8 événements

Puissant et colérique, il peut s'embraser tout entier et souffle de longues flammes. Seuls ceux qui résistent au feu peuvent l'approcher.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Mouton cru · Côtelette de porc crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	120
Armure	4
Attaque (morsure)	8
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Forêt, Forêt de bouleaux, Prairie, Pics rocheux, Collines venteuses, Collines graveleuses venteuses.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Temple du Bifrost · Temple du Stingerzilla · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Clay Pot** → il te rend **Pot de Gel de Cauchemar Monstrueux**
- Donne-lui **Gronckle Iron Pot** → il te rend **Gronckle Iron Pot of Monstrous Nightmare Gel**

Les 44 variantes : galerie, page 89 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Ancient Grovewing

15 variantes (7 communes) (4 peu communes) (4 rares)

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Mouton cru · Côtelette de porc crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	120
Armure	4
Attaque (morsure)	8
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Birch

Crim

Deepslate

Grovewing

Skulk

Taiga

Les 15 variantes : galerie, page 89 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Armorwing

13 variantes · 3 communes · 6 peu communes · 2 rares · 1 événement · 1 spéciale

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Lingot de Métal Résistant au Dragon
- Fragment de Métal Résistant au Dragon
- Fer De Gronk
- Fer De Gronk Brut
- Lingot de cuivre
- Lingot d'or
- Lingot de fer
- Cuivre brut

+ 2 autres

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▼
Armure	15 ▲
Attaque (morsure)	9 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,13 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt de bouleaux, Forêt ancienne de bouleaux, Badlands boisées.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Repaire de Skadi.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

- Soupe suspecte
- Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Les 13 variantes : galerie, page 90 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Boneknapper

61 variantes · 28 communes · 17 peu communes · 3 rares · 11 événements · 2 spéciales

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Os

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	110 ▼
Armure	14 ▲
Attaque (morsure)	9 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,44 ▲
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Côte rocheuse, Marais, Badlands boisées.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Temple du Bifrost.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

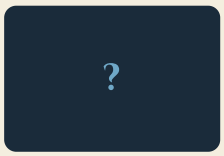
Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Bogblight

Boneknapper



Boneshedder

Bruteknapper

Budgeon

Caramelcoco

Les 61 variantes : galerie, page 90 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Devilish Dervish

15 variantes 7 communes 5 peu communes 3 rares

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Mouton cru · Côtelette de porc crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▼
Armure	4
Attaque (morsure)	9 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Taïga enneigée, Forêt venteuse, Taïga.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Angelic Dervish

Azurish Dervish

Devilish Dervish

Ducky Feet

Golden Devil

Greenish Dervish

Les 15 variantes : galerie, page 91 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Fireworm

69 variantes · 15 communes · 16 peu communes · 15 rares · 21 très rares · 1 événement · 1 spéciale

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Gel d'Incrusquatteur · Rayon de miel

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	150 ▲
Armure	8 ▲
Attaque (morsure)	9 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,60 ▲
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost.

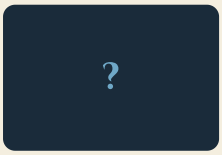
Classe : Stoker (feu)

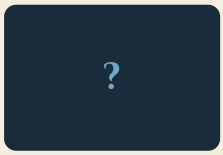
Reproduction et œufs

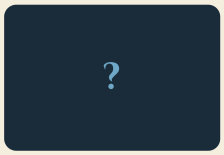
Poisson-globe · Sauge

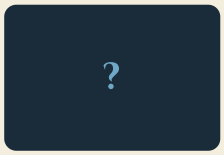
Éclosion : **40 min** après la ponte.

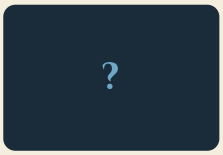
Variantes

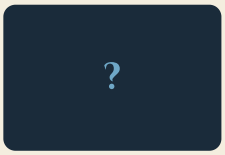

Arby


Bloodbath


Bonefire


Brightburn


Campfire


Coralie

Les 69 variantes : galerie, page 92 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Fireworm Queen

37 variantes · 37 spéciales

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Gel d'Incrusquatteur · Rayon de miel

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	150 ▲
Armure	8 ▲
Attaque (morsure)	9 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,60 ▲
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Reproduction et œufs

Poisson-globe · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Acro

B Jolly

Barium

Blacklight

Bloodbath Queen

Bonefire Queen

Les 37 variantes : galerie, page 93 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Hobblegrunt

33 variantes · 16 communes · 11 peu communes · 3 rares · 1 événement · 2 spéciales

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60 ▼
Armure	4
Attaque (morsure)	5 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,15 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Bosquet, Pics dentelés, Forêt de bouleaux, Forêt ancienne de bouleaux.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Borealis

Cheesegrunt

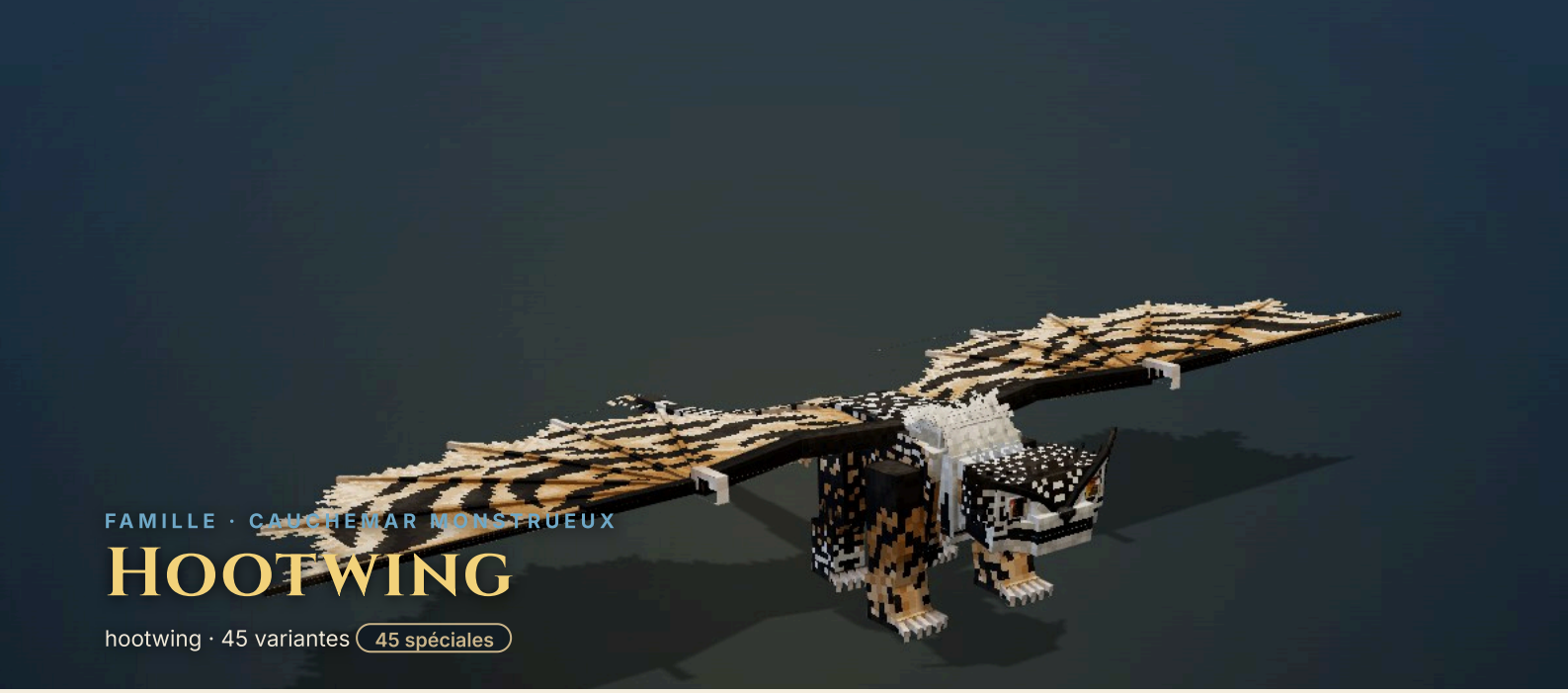
Chromo

Cookie Monster

Crimson Gruntgutter

Crookedbellow

Les 33 variantes : galerie, page 94 →



FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Hootwing

hootwing · 45 variantes (45 spéciales)

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Morue crue
- Poisson tropical
- Saumon cru
- Brochet des Glaces

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		140 ▲
Armure		4
Attaque (morsure)		8
Puissance de feu		6/10
Vitesse au sol		0,80 ▲
Vitesse en vol		0,20 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

- Soupe suspecte

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

African Grass Owl

Barn Owl Hoot

Barred Owl

Big Red

Binta

Black Banded Owl

Les 45 variantes : galerie, page 95 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Pricklebogglе

26 variantes · 10 communes · 8 peu communes · 4 rares · 4 événements

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80 ▼
Armure	7 ▲
Attaque (morsure)	4 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Bosquet, Plaines enneigées, Pentes enneigées, Pics gelés.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Blue Tongue

Dryboggle

Fishy Prickle

Frilled Frickle

Kelpboggle

Krustler

Les 26 variantes : galerie, page 95 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Pygmy Death

19 variantes · 10 communes · 4 peu communes · 2 rares · 3 événements

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	300 ▲
Armure	10 ▲
Attaque (morsure)	15 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Pierre taillée** → il te rend **Pierre taillée craquelée**
- Donne-lui **Ardoise des abîmes taillée** → il te rend **Ardoise des abîmes taillée craquelée**
- Donne-lui **Ardoise des abîmes carrelée** → il te rend **Ardoise des abîmes carrelée craquelée**
- Donne-lui **Briques du Nether** → il te rend **Briques du Nether craquelées**
- Donne-lui **Pierre noire taillée** → il te rend **Pierre noire taillée craquelée**

Les 19 variantes : galerie, page 96 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Sentinel

27 variantes · 6 communes · 18 peu communes · 2 rares · 1 événement

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Fruit de Vanaheim

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	120
Armure	13 ▲
Attaque (morsure)	7 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,35 ▼
Vitesse en vol	0,10 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Taïga ancienne de pins, Taïga ancienne de sapins, Jungle clairsemée.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Classe : Boulder (roc)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Azhdaha

Dreadel

End Stone

Mossy Cobble

Sandstone

Sentinel

Les 27 variantes : galerie, page 97 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Singetail

15 variantes 7 communes 6 peu communes 2 rares

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Brochet des Glaces

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		140 ▲
Armure		2 ▼
Attaque (morsure)		8
Puissance de feu		6/10
Vitesse au sol		0,40
Vitesse en vol		0,15 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt, Forêt fleurie, Savane.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Dragonfruit

Green

Purple

Red

Singetail

Spotless

Les 15 variantes : galerie, page 97 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Stormcutter

54 variantes · 34 communes · 16 peu communes · 2 rares · 2 événements

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	150 ▲
Armure	0 ▼
Attaque (morsure)	9 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,16 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Océan gelé, Océan gelé profond, Stalagmites de glace.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai.

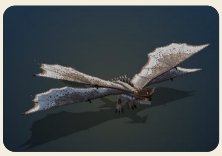
Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes


Aurora

Barn Owl

Base

Black Barn Owl

Bluelagoon

Boreal Owl

Les 54 variantes : galerie, page 98 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Storming Nightmare

12 variantes · 7 communes · 3 peu communes · 2 rares

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Côtelette de porc crue · Morue crue

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	135 ▲
Armure	2 ▼
Attaque (morsure)	8
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,15 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Clay Pot** → il te rend **Pot de Gel de Cauchemar Monstrueux**
- Donne-lui **Gronckle Iron Pot** → il te rend **Gronckle Iron Pot of Monstrous Nightmare Gel**

Les 12 variantes : galerie, page 99 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Timberjack

35 variantes · 23 communes · 7 peu communes · 3 rares · 2 événements

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue · Bol de Fruit d'Arbre de Sauge

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▼
Armure	4
Attaque (morsure)	11 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,15 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Pics rocheux, Pics dentelés, Collines venteuses, Collines graveleuses venteuses.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Clay Pot** → il te rend **Pot d'Huile de Tronçonnator**
- Donne-lui **Gronckle Iron Pot** → il te rend **Gronckle Iron Pot of Timberjack Oil**

Les 35 variantes : galerie, page 99 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Tundra Gutter

27 variantes (27 spéciales)

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	285 ▲
Armure	4
Attaque (morsure)	16 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,23 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Aberdeen Angus

Ayrshire

Belted Galloway

Chinese Water Deer

Crimson Tundra

Ellie

Les 27 variantes : galerie, page 100 →

FAMILLE · CAUCHEMAR MONSTRUEUX

Typhoomerang

38 variantes · 23 communes · 12 peu communes · 3 événements

Variante de Cauchemar Monstrueux ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Résistance au feu**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Eel

Attaques

- **Souffle de feu** — Jet rapide de 3 dégâts par flamme, enflamme 7 s, explosion 2. Réserve : 80, la plus longue.
- **Corps embrasé** — Peut s'embraser tout entier : brûle ce qui le touche.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		140 ▲
Armure		4
Attaque (morsure)		12 ▲
Puissance de feu		6/10
Vitesse au sol		0,43 ▲
Vitesse en vol		0,14

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt ancienne de bouleaux, Taïga ancienne de pins, Taïga ancienne de sapins.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **40 min** après la ponte.

Variantes

Ashphoomerang

Bacon

Baldface

Cinderoptera

Clouded Spiral

Firestorm

Les 38 variantes : galerie, page 100 →

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Cauchemar Monstrueux

Alduin

Black Dragon

Bloodroot

Burlystorm

Cardinal

Carnation

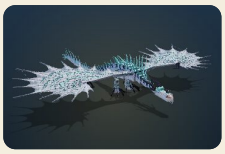
Corl

Ender Nightmare

Exiled

Fanghook

Fangmaster


Frost

Godzilla

Hellebore

High Honour

Hookfang

Kruziikrel

Low Honour

Meshi

Mint

Mirmulnir

Monstrous Nightmare

Mountain

Nahagliiv

Relonikiv

Sunfyre

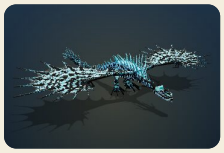
Wolfsbane

Godzilla Evolved

Gold Glimmer

Runerigus

Runerigus Shiny


Thermo Blue

Thermo Mothra

Tsukarion

Albino Nightmare

Melanistic Nightmare

Aurorae

Batman

Ginger Mn

Rainbow

Roseblaze

Smokey

Spectra

Winter Mn

Ancient Grovewing

Birch

Crim

Deepslate

Grovewing

Skulk

Taiga

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Ancient Grovewing (suite)

Warp

Angel

Lush

Murica

Topaz

Albino B

Grovewing Albino

Grovewing Mel

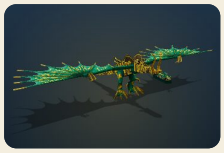
Mela B

Armorwing

Armorwing

Copperwing

Goldrush


Battlenaenae

Battlewhip

Diamondback

Dragonproof Dragon

Emerald Guardian

Netherwing

Albino Armorwing

Melanistic Armorwing

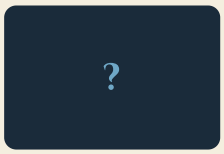
Animated Armor

Nestbarer

Boneknapper

Bogblight

Boneknapper



Boneshedder

Bruteknapper

Budgeon

Caramelcoco

Cryptbone

Dune

Fossil

Goat

Grave

Jeremy

Madder

Marowak

Nemesis

Noliture

Ochre

Primalknapper

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Boneknapper (suite)

Purlossein

Sandybones

Skull

Skulliton

Soulflame

Squirrelknap

Sugarknapper

Tooth

Wither

Witherbone

Alolan Marowak

Antiquarian

Bloodshed

Boneknapper Titanwing

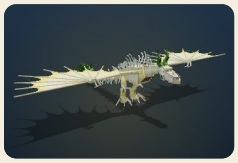
Cavedweller

Coral Treasure

Cryptic Collector

Garbone

Goldhorn


Lemon Icecream

Odontolite

Red Queen

Robones

Sculk Bone

Skullcrown

Soulsealer

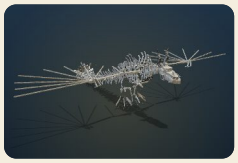
Tropical Tyrant

Albino Boneknapper

Leucistic Boneknapper

Melanistic Boneknapper

Billy


Bones

Ghaslit

Jollyknapper

Jotunnspine

Knapper

Lavabone

Lich

Molten Bone

Rainbone

Reon

Blood Shed

Boneshredder

Devilish Dervish

Angelic Dervish

Azurish Dervish

Devilish Dervish

Ducky Feet

Golden Devil

Greenish Dervish

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Devilish Dervish (suite)

Hellish Dervish

Devilish Alastor

Devilish Cheese

Devilish Glow

Icy Dervish

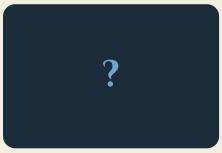
Luminish Dervish

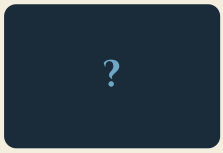
Albinish Dervish

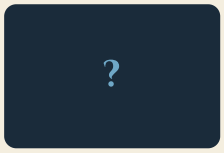
Leucistish Dervish

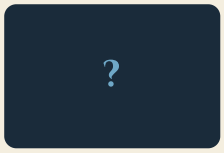
Melanish Dervish

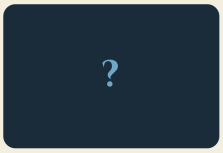
Fireworm

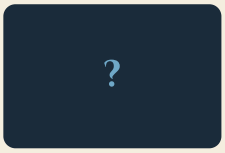

Arby


Bloodbath

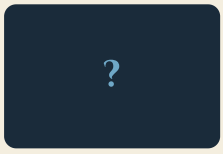

Bonefire

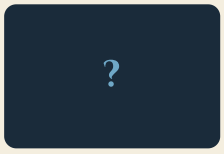

Brightburn

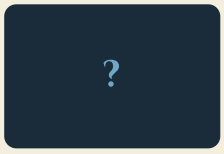

Campfire

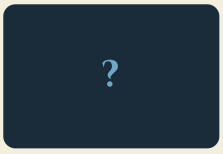

Coralie

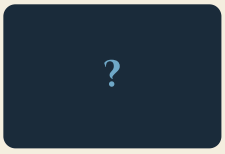
Fearsome Flamellion

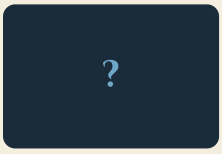

Fireworm

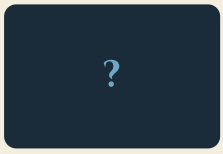

Ironworm

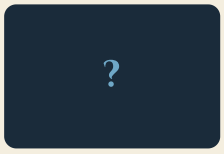

Lithiumworm

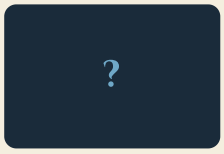

Metallicworm

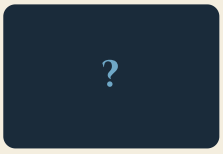

Petalworm

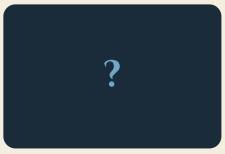

Poky Strawb

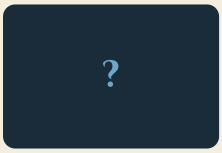

Red Jolly

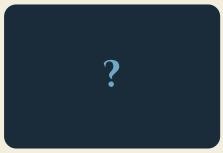

Rob Fireworm

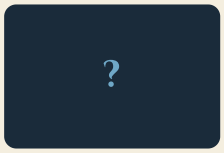

Barry

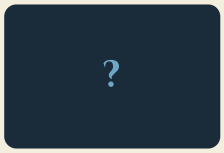

Blue Jolly

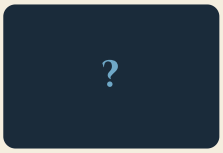

Copperworm

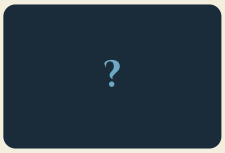

Garter Jr

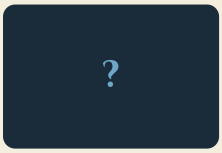

Green Jolly

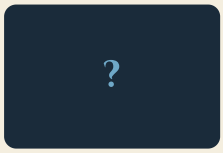

Iceworm

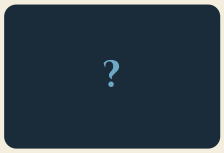

Indiumworm

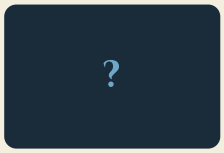

Knighted

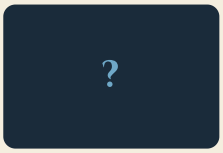

Orca Calf

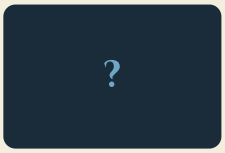

Pink Jolly

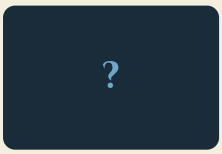

Potas


Spice


Starshine


Sulfire


Verdigriffworm


Violet Jolly

Barium

Bonefire Queen

Burnbright

Crowned

Fireworm Queen

Hellfire

Iron Queen

Lithium Queen

Metallic Queen

Poky

Potassium

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Fireworm (suite)

Rob Queen

Rubidium

Shootingstar

White Poky

Acro

B Jolly

Blacklight

Bloodbath Queen

Candycorn

Copper Queen

Coralqueen

Fallingleaf

Fireworm Empress

G Jolly

Garter

Ice Queen

Icicle

Indium Queen

Istapp

Orca Queen

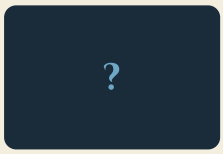
P Jolly

R Jolly

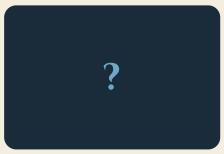
Staw Poky

V Jolly

Verdigriff Queen



Painbow Worm



Metalicworm

Fireworm Queen

Acro

B Jolly

Barium

Blacklight

Bloodbath Queen

Bonefire Queen

Burnbright

Candycorn

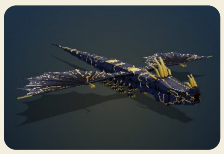
Copper Queen

Coralqueen

Crowned

Fallingleaf

Fearsome Flamellion


Fireworm Empress

Fireworm Queen

G Jolly

Garter

Hellfire

Ice Queen

Icicle

Indium Queen

Iron Queen

Istapp

Lithium Queen

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Fireworm Queen (suite)

Metallic Queen

Orca Queen

P Jolly

Poky

Potassium

R Jolly

Rob Queen

Rubidium

Shootingstar

Staw Poky

V Jolly

Verdigriff Queen

White Poky

Hobblegrunt

Borealis

Cheesegrunt

Chromo

Cookie Monster

Crimson Gruntgutter

Crookedbellow

Dawn

Eclipse

Grunty Zippleback

Hobblegrunt

Lemongrunt

Light Grunter

Monstrous Grunter

Night Grunter

Seagrunt

Sunrise

Altblind

Blind

Demongrunt

Doomsday Blue

Galaxygrunt

Luminigrunt

Primalgrunt

Sizzlederm

Slavicgrunt

Staggrynte

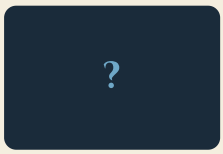
Stardust

Albinogrunt

Leucistgrunt

Melangrunt

Snowgrunt



Blind2

Stego N Muddy

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Hootwing

African Grass Owl

Barn Owl Hoot

Barred Owl

Big Red

Binta

Black Banded Owl

Blakistons Owl

Broken

Burrowing Owl Hoot

Captian

Crested Owl

Derpy

Eurasian Eagle Owl

Ferruginous Pygmy Owl

Great Grey Owl

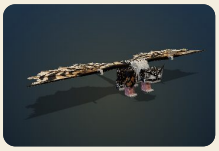
Great Horned Owl

Grizzly Hoot

Hootwing

Hootwing Albino

Hootwing Melanistic


Hootwing Mistreated

Ice Hoot

Little Owl

Mackeral

Marsh Owl

Mottled Owl

Northern Hawk Owl

Panda Hoot

Pels Fishing Owl

Ralu Owl

Shard

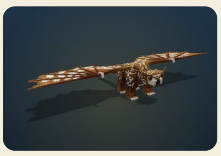
Snowy Owl Hoot

Spectacled Owl

Spotted

Spotted Mackeral

Strawberry


Striped Owl

Tabby

Tengmalms Owl

Ticked

Tuxedo

Ural Owl

Van

Verreauxs Owl

Willow

Prickleboggle

Blue Tongue

Dryboggle

Fishy Prickle

Frilled Frickle

Kelpboggle

Krustler

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Prickleboggle (suite)

Oceanboggle

Prickleboggle

Seedling Prickleboggle

Tigerboggle

Colourful Boggle

Hellfire Boggle

Luminiboggle

Polkaspots

Skypiercer

Thornforce

Titan Prickleboggle

Vile Throne

Albino Prickleboggle

Axanthic Boggle

Leucistic Prickleboggle

Melanistic Prickleboggle

Christmasboggle

Holly Knight

Injuredboggle

Racerboggle

Pygmy Death

Blood Belly

Green Death

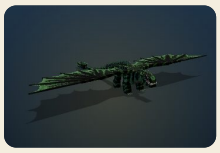
Live Action

Orca

Purple Death

Pygmy Death

Red Death


Stalker

Violent Death

Violet Death

Compass

Queen Bee

Spaceripper

Spatium

Albino Death

Melanistic Death

Boogie Bomb

Mistreated Pygmy Death

Volcan

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Sentinel

Azhdaha

Dreadel

End Stone

Mossy Cobble

Sandstone

Sentinel

Amethyst

Ametrine

Aquamarine

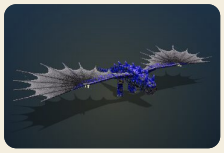
Bizzaregoyle

Diamond Sentinel

Emer

Garnet

Glitzy Guardian


Lapis

Moonstone

Pearl

Redstone

Rose Quartz

Sentinel Iron

Skulkinel

Stiltonel

The Hollow Knight

Totoro

Albino Sentinel

Melanistic Sentinel

Hell Keeper

Singetail

Dragonfruit

Green

Purple

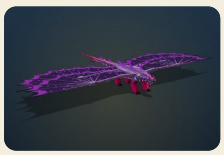
Red

Singetail

Spotless

Yellow

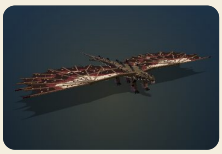
Aske


Finis

Infernier

Juniper

Novatail

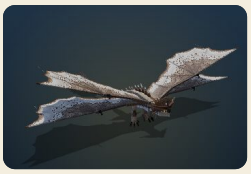

Terrestris

Albino Singetail

Melanistic Singetail

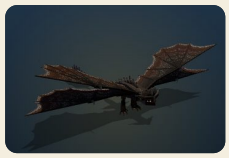
Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Stormcutter


Aurora

Barn Owl

Base

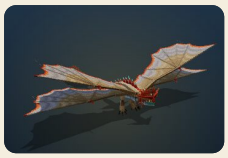

Black Barn Owl

Bluelagoon

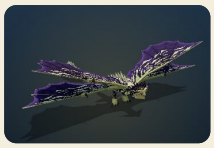
Boreal Owl

Burrowing Owl

Celestis


Cloudjumper

Cookiecutter


Farlander

Glacies

Goldendusk

Hurribane

Icestorm

Karkinal

Mossywell

Owlhoot

Rebel

Red Dragon

Resistance

Rogue

Serene Stormcutter

Silva

Snowy Owl

Starswirl

Stormcutter

Tempestas

Tripfire

Umbra

Vibrant

Voidstepper

Woodland Stormcutter

Zenith

Bananastorm

Baobab

Beholder

Clownfish

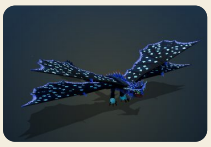
Deepseaglow

Dimflight

Dvalin

Enchanter

Gloomleer


Hopewing

Popsickle

Saddleback

Savannah Storm

Soundless

Tempestuous Scalestrom

Warpstorm

Albino Stormcutter

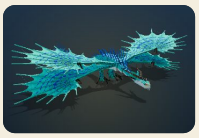
Melanistic Stormcutter

Ignis Draconis

Koi

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Storming Nightmare


Atlantic

Greenwind Storm

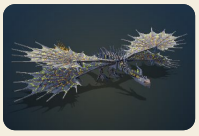
Host

Storming Hookfang

Storming Nightmare

Tempest

Violet Storm


Bad Weather

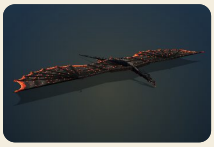
Pixel

Thunder

Albino Stormingnightmare

Melanistic Stormingnightmare

Timberjack


Ash

Axewing One

Axewing Two

Blossoming Bumbershoot

Brute Timberjack

Caramel Timberjack

Driftcleaver

Emerald Timberjack

Hoopoe

Limehawk

Lithe Logjammer

Lonewood

Luna

Monarch

Peacock

Seedling Saplinger

Stokehead

Stoneslice

Strawberrychoccy

Timberjack

Tricky Timberjack

Vampire

Wetland Timberjack

Boreal Timberjack

Freeweald

Imperial Emperor

Luzon Peacock

Queen Alexandra Birdwing

Target

Uhm Dave

Albino Timberjack

Melanistic Timberjack

Piebald Timberjack

Elsa

Timbertrap

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Tundra Gutter

Aberdeen Angus

Ayrshire

Belted Galloway

Chinese Water Deer

Crimson Tundra

Ellie

Fallow Deer

Frozen

Gammoth

Grace

Grey Wolf

Maggie

Manny

Moss

Mrs Calloway

Muntjac

Peak

Red Deer

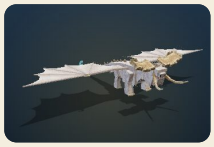
Roe Deer

Sika Deer

Sully

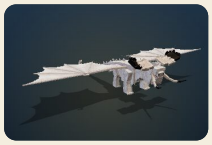
Tremortusk

Tundra Gutter


Tundra Gutter Albino

Tundra Gutter Melanistic

Tundra Gutter Mistreated


Wild White Cattle

Typhoomerang

Ashphoomerang

Bacon

Baldface

Cinderoptera

Clouded Spiral

Firestorm

Forest Typhoomerang

Inkspot

Kintsugi

Limephoomerang

Marooned Flambo

Nubtooth

Primal

Pyreflier

Shroudburst

Skyphoomerang

Skyprowler

Skywarden

Tense Typhoomerang

Torch

Trap Phoomerang

Typhoomerang

Vulture

Aer Lingus

Galerie des variantes — Cauchemar Monstrueux et ses familles

Typhoomerang (suite)

Atala

Bad Apple

Bloodstorm

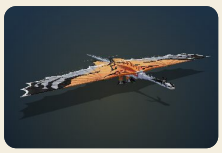
Painted Typhoomerang

Prism

Radiant Skyglow

Sculkia

Shockrang


Spitfire

The Weight Of Evidence

Vibrance

Light Caster

Sunfire

That

ESPÈCE

Skrill

22 variantes · 11 communes · 6 peu communes · 3 rares · 2 événements

Maître de la foudre, il souffle des éclairs. Très agressif, il faut l'affaiblir avant de pouvoir le nourrir.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	90
Armure	2
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,23

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Pics gelés, Océan gelé, Océan gelé profond, Stalagmites de glace.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

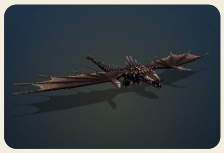
Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Blue Dragon

Butter

Crimson


Fryrir

Icebane

Nemesis

Les 22 variantes : galerie, page III →

FAMILLE · SKRILL

Flightmare

12 variantes 8 communes 2 peu communes 2 rares

Variante de Skrill ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Algue Brillante

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,19

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Rivière, Rivière gelée, Marais.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Camp du Flightmare.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Brimstone

Ecto

Flaredawn

Flightmare

Jewel

Shockwave

Les 12 variantes : galerie, page 111 →

FAMILLE · SKRILL

Frost Ravengar

21 variantes (21 spéciales)

Variante de Skrill ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Brochet des Glaces

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	140 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,26 ▲
Nage	12

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Classe : Tidal (mer)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Albino Fr

Black Knight

Bloom

Frost Ravengar

Frozen Treasure

Harp Seal

Les 21 variantes : galerie, page III →

FAMILLE · SKRILL

Scauldron

63 variantes · 45 communes · 14 peu communes · 2 rares · 2 événements

Variante de Skrill ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Fleur Bleu de Laurier Rose

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		130 ▲
Armure		6 ▲
Attaque (morsure)		4
Puissance de feu		8/10
Vitesse au sol		0,20
Vitesse en vol		0,14 ▼
Nage		5

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Plage, Plage enneigée, Côte rocheuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Temple du Bifrost.

Classe : Tidal (mer)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Seau d'eau** → il te rend **Seau**
- Donne-lui **Fiole** → il te rend **Bouteille de Venin d'Ébouillantueur**

Les 63 variantes : galerie, page 112 →

FAMILLE · SKRILL

Shockjaw

22 variantes · 14 communes · 4 peu communes · 3 rares · 1 événement

Variante de Skrill ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	75
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,40 ▲
Vitesse en vol	0,18 ▼
Nage	8

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Océan gelé, Océan gelé profond, Plage enneigée.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai.

Classe : Tidal (mer)

Reproduction et œufs

- Soupe suspecte
- Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Anemone

Cheesejaw

Deepfreeze

Heatjaw

Hurricane

Limejaw

Les 22 variantes : galerie, page 113 →

FAMILLE · SKRILL

Skrillcutter

11 variantes · 3 communes · 4 peu communes · 2 rares · 2 événements

Variante de Skrill ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▲
Armure	0 ▼
Attaque (morsure)	6 ▲
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,19

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Temple du Bifrost.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Citrea

Picklecutter

Skrillcutter

Avocado

Lavender

Sharkcutter

Les 11 variantes : galerie, page 114 →

FAMILLE · SKRILL

Skrillknapper

10 variantes · 5 communes · 1 peu commune · 2 rares · 2 événements

Variante de Skrill ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Os

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	95 ▲
Armure	10 ▲
Attaque (morsure)	6 ▲
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,18 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Temple du Bifrost.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Skrillknapper Breeding Food

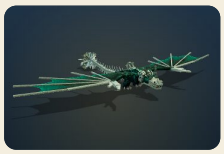
Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Bubblebone

Fafnir

Ghidorah


Pinebone

Skrillknapper

Soulknapper

Les 10 variantes : galerie, page 114 →

FAMILLE · SKRILL

Triple Bolt

14 variantes (14 spéciales)

Variante de Skrill ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Pack de Nourriture

Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	190 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	8 ▲
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,24 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Albino Triple Bolt

Bewitched

Dawn

Jellycoco

Kevin

Melanistic Triple Bolt

Les 14 variantes : galerie, page 114 →

FAMILLE · SKRILL

Windwalker

38 variantes · 18 communes · 8 peu communes · 7 rares · 5 événements

Variante de Skrill ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Souffle de foudre** — Éclairs de 14 dégâts sur la cible, 8 autour, effet Choc 5 s, explosion 2. Réserve : 50.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	85 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	8/10
Vitesse au sol	0,20
Vitesse en vol	0,19
Nage	7

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Plage, Rivière gelée, Rivière.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai.

Classe : Tidal (mer)

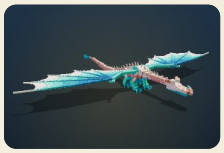
Reproduction et œufs

- Soupe suspecte
- Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Bookwalker


Coralwalker

Galeguard

Hammerberry

Hammerlotus

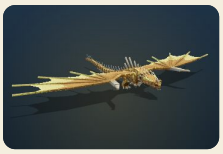
Ice Storm

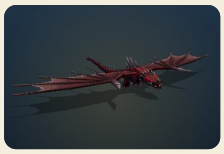
Les 38 variantes : galerie, page 114 →

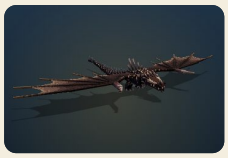
Galerie des variantes — Skrill et ses familles

Skrill

Blue Dragon


Butter


Crimson


Fryrir

Icebane

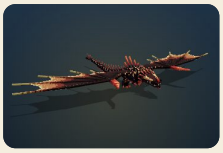
Nemesis

Pickle

Skrill

Spark

Stormshadow


Tempest

Electrostatic

Moonshock

Nightdust

Spring Storm

Thunder Manifestation

Zen

Albino

Leucistic

Melanistic Skrill

Bowpain

Spoopy

Flightmare

Brimstone

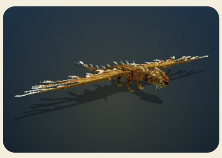
Ecto

Flaredawn

Flightmare

Jewel

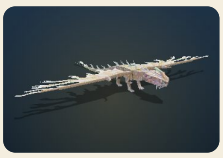
Shockwave


Summershine

Trancemare

Lux Divina

Radiance


Albino Aura

Melanistic Flightmare

Frost Ravengar

Albino Fr

Black Knight

Bloom

Frost Ravengar

Frozen Treasure

Harp Seal

Hunter

Ice Pecker

Laka

Leopard Seal

Melanistic Fr

Mesa

Galerie des variantes — Skrill et ses familles

Frost Ravengar (suite)

Moss

Northern Fr

Ribbon

Rusty

Sharp Tooth

Shooting Star

Soft Dream

Timber Moon

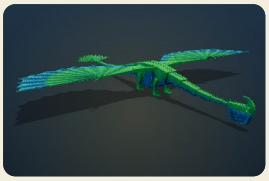
White Knight

Scauldron

Archer

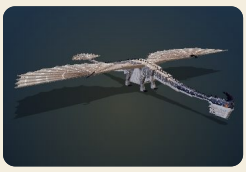
Black Morpho

Black Neon

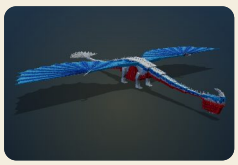

Bonecrushers Conquest

Breampunk

Bumble


Calfshark

Candy


Cardinal

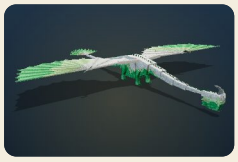
Coco

Congo Tetra

Exotic Scauldron

Glowlight

Golden Anastasia


Gresste

Grim Sizzle

Hasemania Nana

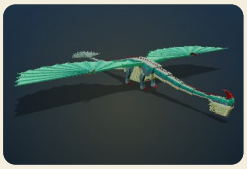
Hemigrammus Armstr

Hemigrammus Hyanuary

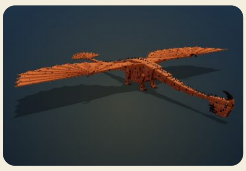
Hemigrammus Lunatus

Hemigrammus Rodwayi

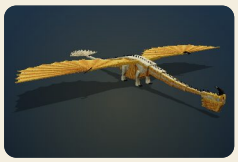
Hyphessobrycon Amandae

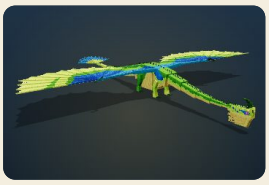

Hyphessobrycon Anisitsi

Hyphessobrycon Geo

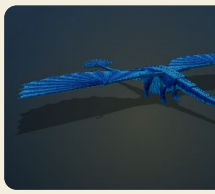

Kaker

Kelp

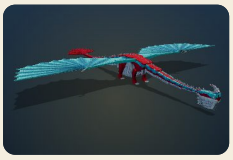

Lemon


Mahi

Mea

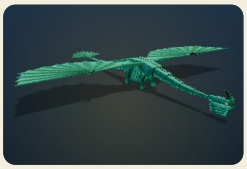

Mildews Misery

Natt


Neon

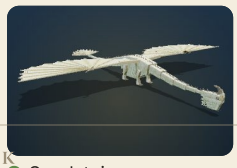
Orca

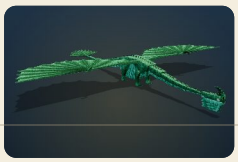
Penguin Tetra


Rob Scauldron

Ruby Tetra

S Caulding


Sandstein


Scauldron

Silvertip

Soltur

Tetra

Galerie des variantes — Skrill et ses familles

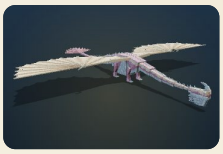
Scauldron (suite)

Umbriel

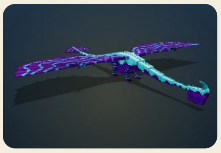
Viridian Deep

Whaleshark

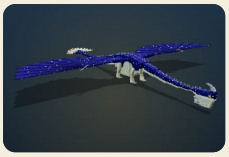
All Devouring Narwhal


Blind Cave

Boiling Bride


Dypgold

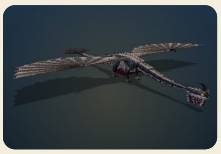
Lighthouse


Nattstrand

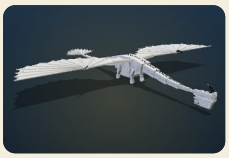
Purple Emperor

Scauldy

Scholze


Shipwrecker

Snakehead

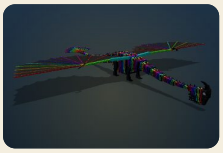

Sno

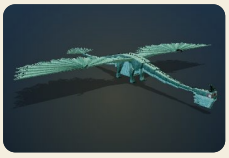
Titan Scauldron

Vannmelon

Albino Scauldron

Melanistic Scauldron


Dyphavsregbue


Scauldron Of Suffering

Shockjaw

Anemone

Cheesejaw

Deepfreeze

Heatjaw

Hurricane

Limejaw

Nightjaw

Orcajaw

Purplejaw

Shockfall

Shockjaw

Tempestjaw

Tsunami

Wave

Bloodjaw

Endjaw

Netherjaw

Sparkplug

Albinojaw

Leucistjaw

Melanjaw

Flamejaw

Galerie des variantes — Skrill et ses familles

Skrillcutter

Citrea

Picklecutter

Skrillcutter

Avocado

Lavender

Sharkcutter

Stormskriller

Albino Skrillcutter

Melanistic Skrillcutter

Lightcutter

Stormbow

Skrillknapper

Bubblebone

Fafnir

Ghidorah

Pinebone

Skrillknapper

Soulknapper

Albino Skrillknapper

Melanistic Skrillknapper

Hellbone

Prismatic

Triple Bolt

Albino Triple Bolt

Bewitched

Dawn

Jellycoco

Kevin

Melanistic Triple Bolt

Mistreated Triple Bolt

Northern

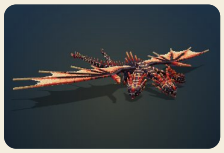
One Who Is Many

Prismarine

Sunset

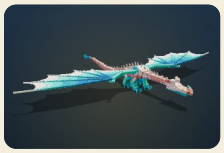
Traffic

Triple Bolt


Volca

Windwalker

Bookwalker


Coralwalker

Galeguard

Hammerberry

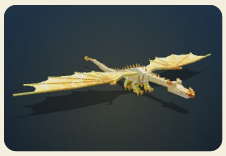
Hammerlotus

Ice Storm

Galerie des variantes — Skrill et ses familles

Windwalker (suite)

Iceflower


Lemonade

Millenial Pearl

Mistroll

Schoolwalker

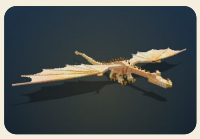
Seasail

Sharkjaw

Skykarver

Strawb Shake

Sunbleach

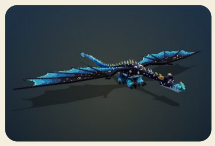

Sunburst

Windwalker

Blazewind

Coral Reef

Magma Walker


Moonlit Tide

Seamount

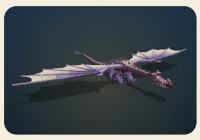
Stormwind

Titanwalker

Wayflora

Albino Windwalker

Axanthic Windwalker


Diluted Windwalker

Erythristic Windwalker

Leucistic Windwalker

Melanistic Windwalker

Xanthochromic Windwalker

Cnabe Kola

Colorwind

Manfred Von Karma

Miles Edgeworth

Phoenix Wright

ESPÈCE

Triplattak

Triple Stryke · 37 variantes 16 communes 18 rares 2 très rares 1 événement

Redoutable chasseur aux trois queues, il tire des projectiles venimeux. Il faut le vaincre — sans le tuer — avant de l'apprivoiser.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Boeuf cru

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	70
Armure	4
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,10

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Forêt sombre, Badlands, Badlands érodées.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Nadderdon Loot · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Sauge · Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Blue

Champion

Common

Deepsky

Eclipser

Indo

Les 37 variantes : galerie, page 123 →

FAMILLE · TRIPLATTAK

Deathgripper

29 variantes · 13 communes · 12 peu communes · 3 rares · 1 événement

Variante de Triplattak ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Bouteille de Sang de Dragon
- Nourriture Mariné dans le Sang de Dragon

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	70
Armure	6 ▲
Attaque (morsure)	5 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,17 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Jungle clairsemée, Marais.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Cabane de Håvardr.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Banan

Barkgripper

Blood

Deathgripper

Deserter

Ender

Les 29 variantes : galerie, page 123 →

FAMILLE · TRIPLATTAK

Flame Whipper

39 variantes · 22 communes · 11 peu communes · 3 rares · 3 événements

Variante de Triplattak ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50 ▼
Armure	2 ▼
Attaque (morsure)	3 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,60 ▲
Vitesse en vol	0,10

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Badlands, Jungle clairsemée, Badlands érodées.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Temple du Bifrost.

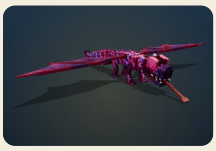
Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

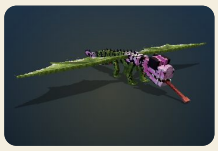

Berrystripe

Blue Raspberry Lemonade

Bubble Whipper

Cheese Whipper

Cherry Lemonade


Cherry Whipper

Les 39 variantes : galerie, page 124 →

FAMILLE · TRIPLATTAK

Helstryke

28 variantes · 11 communes · 13 peu communes · 2 rares · 2 événements

Variante de Triplattak ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Brochet des Glaces

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▲
Armure	3 ▼
Attaque (morsure)	6
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,11 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné.

Classe : Strike (foudre)

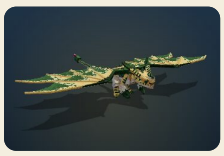
Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Berrysmooth


Cactus

Chorus Stryke

Citrine

Crimson Stryke

Desolation

Les 28 variantes : galerie, page 125 →

FAMILLE · TRIPLATTAK

Slitherwing

31 variantes · 19 communes · 6 peu communes · 4 rares · 1 événement · 1 spéciale

Variante de Triplattak ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Poulet cru · Lapin cru

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50 ▼
Armure	2 ▼
Attaque (morsure)	10 ▲
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,80 ▲
Vitesse en vol	0,10

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt sombre, Désert, Jungle clairsemée.

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Banana Icecream

Dippedcake

Enchant

Harmhug

Junglefloor

Mosaic

Les 31 variantes : galerie, page 125 →

FAMILLE · TRIPLATTAK

Speed Stryke

31 variantes · 7 communes · 2 peu communes · 11 rares · 2 très rares · 8 événements · 1 spéciale

Variante de Triplattak ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Boeuf cru · Lapin cru

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	55 ▼
Armure	2 ▼
Attaque (morsure)	5 ▼
Puissance de feu	6/10
Vitesse au sol	0,60 ▲
Vitesse en vol	0,17 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Sharp (lames)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Blood Stalker · Bush · Conlectus · Gingerbun · Scorpion · Speed Stryke

Les 31 variantes : galerie, page 126 →

FAMILLE · TRIPLATTAK

Timberlung

28 variantes (28 spéciales)

Variante de Triplattak ajoutée par Off the Grid : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

Affaiblir, nourrir, puis monter

1. Il attaque toute personne armée ou en armure : prépare-toi au combat.
2. Affaiblis-le sous 30 % de sa vie : il est alors « neutralisé » et cesse de se battre.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Mouton cru

Attaques

- **Projectiles chargés** — 4 niveaux : 10 / 12 / 14 / 16 dégâts + 10 % de la vie max de la cible. Explosion 0 à 3.
- **Dard venimeux** — Poison 20 s et Nausée 4 s ; laisse un nuage de poison.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie		80 ▲
Armure		4
Attaque (morsure)		6
Puissance de feu		6/10
Vitesse au sol		0,45 ▲
Vitesse en vol		0,17 ▲

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Cabane de Håvardr · Nadderdon Loot.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

Soupe suspecte

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Arabin

Archipelago

Arctic

Ashen

Barato

Bay

Les 28 variantes : galerie, page 127 →

Galerie des variantes — Triplattak et ses familles

Triplattak

Blue

Champion

Common

Deepsky

Eclipser

Indo

Ketillkott

Nikora Triple Stryke

Rosethorn

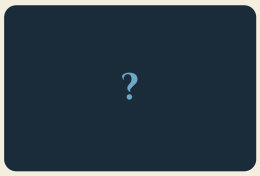
Scorpius

Sleuther

Spyro

Starstreak

Stone Mother



Titanstinger

Triple Stryke

Albino Stryke

Blue Alpha

Boreas

Champion Alpha

Common Alpha

Dg

Eclipser Alpha

Indo Alpha

Ketillkott Alpha

Melanistic Stryke

Nikora Triple Stryke Alpha

Rosethorn Alpha

Scorpius Alpha

Sleuther Alpha

Spyro Alpha

Starstreak Alpha

Stone Mother Alpha

Triple Stryke Alpha

Albino Alpha Stryke

Melanistic Alpha Stryke

Regnbue

Deathgripper

Banan

Barkgripper

Blood

Deathgripper

Deserter

Ender

Miasmic Deathgripper

Midnatt

Sappheral

Scorch

Shepherds Delight

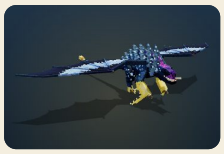
Sunset

Galerie des variantes — Triplattak et ses familles

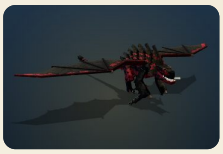
Deathgripper (suite)

Yala

Aloidurix


Deathknight

Executie


Eyeball

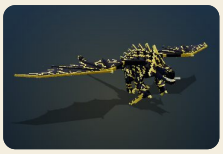
Fenrirs Eviscereaper

Flamin Hot

Gilded

Grim Hornettle

Heatlamp


Inexorable End

Maelstrom

Monarch

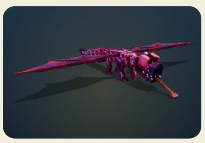
Dg Albino

Dg Leucistic

Dg Melanistic

Snowy

Flame Whipper

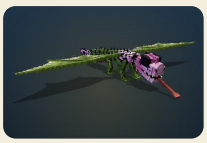

Berrystripe

Blue Raspberry Lemonade

Bubble Whipper

Cheese Whipper

Cherry Lemonade

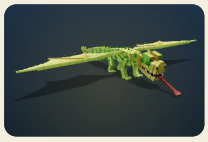

Cherry Whipper

Clown

Fiddlesticks

Flame Whipper

Jungle Tiger


Lemonade

Limeade

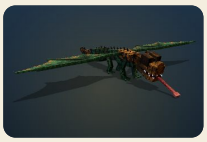
Pink Lemonade

Pinky Whipper

Poisondrip

Restraint Whipper

Slimy


Spruce Whipper

Strawb Milkshake

Strawberry Lemonade

Tropical Punch Lemonade

Vanilla Milkshake

Basalt Whipper

Buddy

Bursdagskake

Coco Milkshake

Comp Prob

Ender Whipper

Jungle Whipper

Lil Grimmy

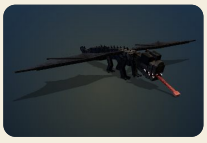
Lumini Whipper

Roll De Cinnamon

Sculk Whipper

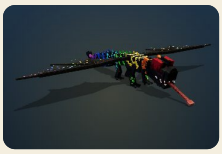
Albino Whipper

Leucistic Whipper


Melanistic Whipper

Galerie des variantes — Triplattak et ses familles

Flame Whipper (suite)


Broken Light

Failed Whipper

Tailflame

Helstryke

Berrysmooth

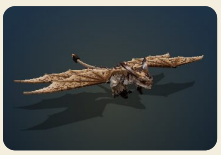
Cactus

Chorus Stryke

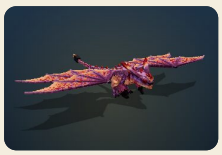
Citrine

Crimson Stryke

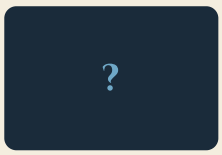
Desolation


Earth Stryke

Floral Stryke


Helstryke

Rose Quartz



Singe Stryke

Amethyst

Buried

Cherubim

Chorus

Dark

End

Eye

Forest Stryke

Lonelyheart

Mono

Nochroma

Spectre Stryke

Toucan

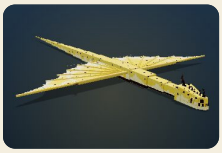
Albino Singe Stryke

Melanistic Singe Stryke

Corruption

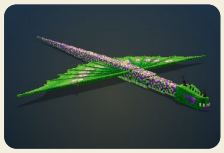
Ice Stryke

Slitherwing


Banana Icecream

Dippedcake

Enchant


Harmhug

Junglefloor

Mosaic

Orangecreamcicle

Pastella

Pastellake

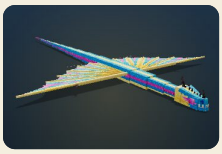
Redclay

Roses

Slitherbase

Galerie des variantes — Triplattak et ses familles

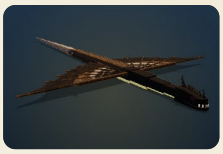
Slitherwing (suite)

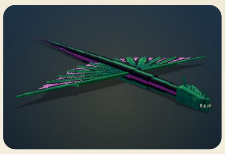

Slitherflag

Slitherwing

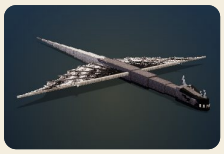
Sourslurp

Spellcaster


Taipan


Toksin

Vannpunkt

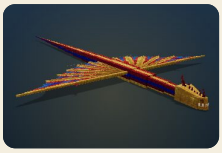

Ashsnow

Ashspot

Starcake

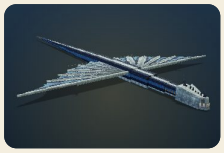
Stargaze

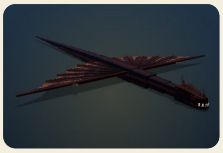
Tenebrae


Titanslither

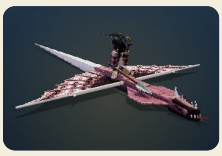
Albino Slither

Erythristic Slither

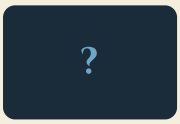

Leucistic Slither

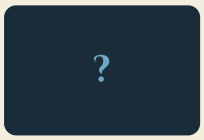

Melanistic Slither

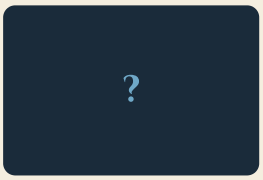
Marie

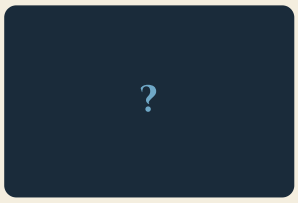

Mqze And Mazikist

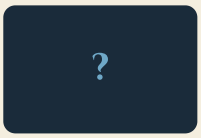
Speed Stryke

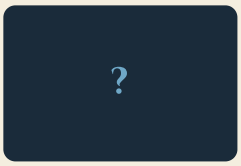

Blood Stalker

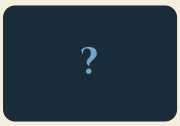

Bush

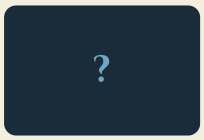

Conlectus

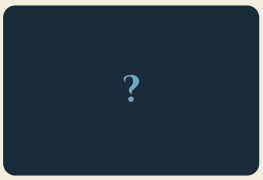

Gingerbun

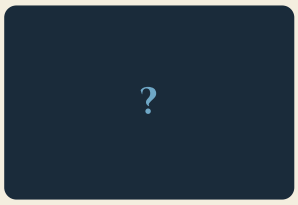

Scorpion


Speed Stryke


White Stripes

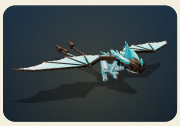

Four Oh Four


Soulrunner


Albino Speed Stryke

Alpha Blood Stalker

Alpha Scorpion

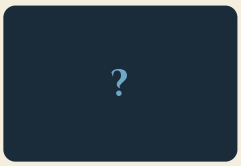

Alpha Soulrunner

Alpha Speed Stryke

Alpha White Stripes

Error

Gingerbread


Melanistic Speed Stryke

Oceanus

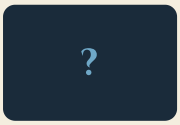
Timber

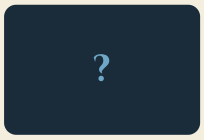
Albino Alpha Speed Stryke

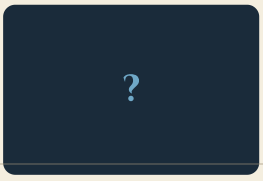
Melanistic Alpha Speed Stryke

Alpha Coleure

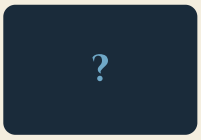
Alpha Cotton Candy


Coleure


Cottoncandy


Gelu

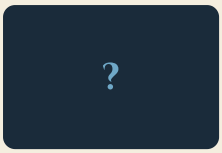
Gelumor


Silex

Silexus

Galerie des variantes — Triplattak et ses familles

Speed Stryke (suite)



Cotton Candy

Timberlung

Arabin

Archipelago

Arctic

Ashen

Barato

Bay

Birch

Bulk

Charlie

Crimson Wolf

Fluffy

Foxtrot

Gracie

Husky

Moss

Mudpie

Ocean

Octavia

Piebald

Redwood

Shade

Silverpaw

Timberlung

Timberlung Albino

Timberlung Melanistic

Tundra

Warped Wolf

Wispfoot

ESPÈCE

Furie Nocturne

Night Fury · 29 variantes 5 communes 9 peu communes 7 rares 4 très rares 4 événements

Le plus rapide et le plus discret des dragons. Il tire des boules de plasma et ne se laisse approcher que par ceux qui voient dans la nuit.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue · Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,20

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Collines venteuses, Collines graveleuses venteuses, Forêt venteuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Sauge · Rayon de miel

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Arsian

Karma

Night Fury

Sentinel

Svartr

Arsian Tail

Les 29 variantes : galerie, page 135 →

FAMILLE · FURIE NOCTURNE

Nightcutter

33 variantes · 10 communes · 20 peu communes · 3 événements

Variante de Furie Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Morue crue · Saumon cru

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	90 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	5 ▲
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,18 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Ambush

Brownero

Dark Iridia

Karma Nightcutter

Lunalus

Sculkasio

Les 33 variantes : galerie, page 135 →

FAMILLE · FURIE NOCTURNE

Silver Phantom

21 variantes · 12 communes · 7 peu communes · 2 rares

Variante de Furie Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	100 ▲
Armure	0 ▼
Attaque (morsure)	5 ▲
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,17 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Pics rocheux, Pics dentelés, Pics gelés.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Stoker (feu)

Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Blackout

Forest Phantom

Green Dragon

Haruno Sora

Howl

Howl B

Les 21 variantes : galerie, page 136 →

FAMILLE · FURIE NOCTURNE

Snow Wraith

22 variantes · 9 communes · 9 peu communes · 2 rares · 2 événements

Variante de Furie Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Mouton cru

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80
Armure	5 ▲
Attaque (morsure)	5 ▲
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,19 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Pics gelés, Pentes enneigées, Pics dentelés.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Blue Ice

Bluethroat Wraith

Cari Wraith

Frostfrights Big Bro

Glazier

Icicle

Les 22 variantes : galerie, page 136 →

FAMILLE · FURIE NOCTURNE

Songwing

25 variantes · 13 communes · 4 peu communes · 3 rares · 3 événements · 2 spéciales

Variante de Furie Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	90 ▲
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,18 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt sombre, Plateau de savane, Savane venteuse.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost.

Classe : Strike (foudre)

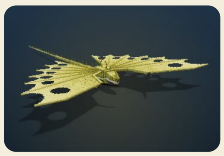
Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

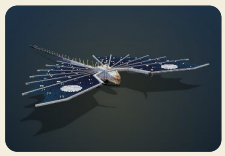
Variantes

Autumnsong


Cheesesong

Dragonfruitwing

Flourishsong


Lullabywing

Mothra

Les 25 variantes : galerie, page 137 →

FAMILLE · FURIE NOCTURNE

Suspicious Fury

7 variantes (5 communes) (2 rares)

Variante de Furie Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue · Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	80
Armure	2
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,20

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Thawfest.

Reproduction et œufs

Sauge · Rayon de miel

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Arsian Cat

Cat Fury

Karma Cat

Sentinel Cat

Svartr Cat

Albino Cat

Les 7 variantes : galerie, page 137 →

FAMILLE · FURIE NOCTURNE

Woolly Howl

42 variantes · 18 communes · 14 peu communes · 4 rares · 3 événements · 3 spéciales

Variante de Furie Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Vision nocturne**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Mouton cru

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 16 / 18 / 20 / 25 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	90 ▲
Armure	5 ▲
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	9/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,18 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Bosquet, Stalagmites de glace, Taïga enneigée.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Indo Stinger Loot · Cabane de Håvardr.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Blueberi Crush

Bunkupine

Caribou

Crumbfinder

Dog Bone

Fir

Les 42 variantes : galerie, page 138 →

Galerie des variantes — Furie Nocturne et ses familles

Furie Nocturne

Arsian

Karma

Night Fury

Sentinel

Svartr

Arsian Tail

Karma Tail

Night Fury Tail

Pink

Sentinel Tail

Starchaser

Svartr Tail

Venus

Xiao

Albino

Arsian Alpha

Karma Alpha

Melanistic Night Fury

Night Fury Alpha

Sentinel Alpha

Svartr Alpha

Albino Alpha Night Fury

Albino Tail Night Fury

Melanistic Alpha Night Fury

Melanistic Tail Night Fury

Lumora

Starlit

Toothless

Toothless Alpha

Nightcutter

Ambush

Brownero

Dark Iridia

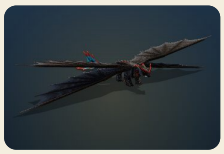
Karma Nightcutter

Lunalus

Sculkasio

Seaside Wing

Silverfury


Stormfury

Viridian

Celestia

Cookiecream

Cracked Magma

Creamcookie

Eon

Imperador Argentino

Jungle

Kasei

Lunar

Mask

Muddled Night

Never

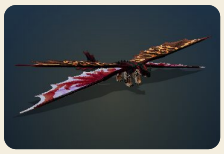
Oreonos The Third

Rei Ascendente

Galerie des variantes — Furie Nocturne et ses familles

Nightcutter (suite)

Rei Azul


Rei Dos Ceus

Snow Leopard

Stormalpha

Vanilero

Wualia

Glaciers

Poptart Cat

Snowy Owl

Silver Phantom

Blackout

Forest Phantom

Green Dragon

Haruno Sora

Howl

Howl B

Night Phantom

Phantom Of The Storm

Platinum Phantom

Rob Phantom

Silver Phantom

Wave Phantom

Apoapsis

Blood Phantom

Galestorm

Pearlescent Poltergeist

Periapsis

Phantom

Starshard

Albino Phantom

Melanistic Phantom

Snow Wraith

Blue Ice

Bluethroat Wraith

Cari Wraith

Frostfrights Big Bro

Glazier

Icicle

Mist Stalker

Rob Snow Wraith

Snow Wraith

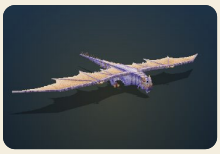
Aurora

Bbq Wraith

Berger

Galerie des variantes — Furie Nocturne et ses familles

Snow Wraith (suite)


Frostfrights Lil Sis

Jelloz

Puffin

Spruce

Titan Snow Wraith

Wood Wraith

Albino Snow Wraith

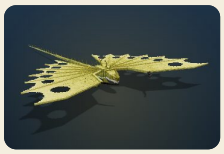
Melanistic Snow Wraith

Mario

Super Luigi Galaxy

Songwing

Autumnsong

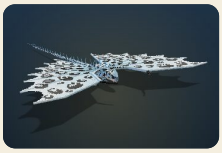

Cheesesong

Dragonfruitwing

Flourishsong

Lullabywing

Mothra


Northsong

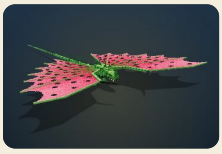
Solarflare

Songdeath

Songwing

Voidwing

Wastewing


Watermelonwing

Blueflame Songwing

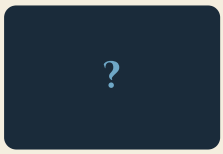
Copperwing

Endereye

Vapourwave

Albino Songwing

Leucistic Songwing


Melanstic Songwing

Midsummersong

Prism Songwing

Scarletsong

Melanistic Songwing

Vaporwave

Suspicious Fury

Arsian Cat

Cat Fury

Karma Cat

Sentinel Cat

Svartr Cat

Albino Cat

Galerie des variantes — Furie Nocturne et ses familles

Suspicious Fury (suite)

Melanistic Cat

Woolly Howl

Blueberi Crush

Bunkupine

Caribou

Crumbfinder

Dog Bone

Fir

Frosting

Fuzzbucket

Grey Wolf

King Vulture

Mystic Wing

Pea Night

Retriever

Rob Woolly Howl

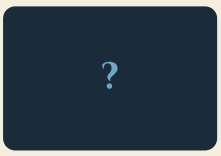
Whiteout

Winter Hike

Woolly Howl

Wulf

Blueberry



Campfire Cookout

Cooler

Frostfire

Grape

Hearth

Impurity

Miss Marcy

Mother

Polaris

Squirrel Stapler

Sunburnt

Vaul

Woodwind

Albino Howl

Leucistic Howl

Melanistic Howl

Piebald Howl

Baldy Howl

Decompose

Sinful

Campfire Campout

Grim Vulture

Raekira And Bloodspark

ESPÈCE

Furie Eclair

Light Fury · 29 variantes (11 communes) (6 peu communes) (9 rares) (2 très rares) (1 événement)

Cousine lumineuse de la Furie Nocturne, tout aussi rapide. Elle ne se montre qu'à ceux qui sont eux-mêmes invisibles.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Saumon cru · Morue crue · Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60
Armure	0
Attaque (morsure)	2
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,20

Vole

Où le trouver

Dans la nature : Plaines, Plaines de tournesols.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Temple du Bifrost.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

Sauge · Rayon de miel

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Bandit

Drottinn

Drottinn Grogaldr

Grogaldr

Light Fury

Mollis

Les 29 variantes : galerie, page 144 →

FAMILLE · FURIE ECLAIR

Changewing

38 variantes · 15 communes · 14 peu communes · 4 rares · 5 événements

Variante de Furie Eclair ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Bouteille de Sang de Dragon
- Rayon de miel
- Côtelette de porc crue
- Saumon cru

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60
Armure	2 ▲
Attaque (morsure)	4 ▲
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,15 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Taïga, Taïga ancienne de pins, Taïga ancienne de sapins.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

- Rayon de miel
- Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Talents

- Donne-lui **Gronckle Iron Pot** → il te rend **Pot d'Acide d'Aile de la Mort**

Les 38 variantes : galerie, page 144 →

FAMILLE · FURIE ECLAIR

Dramillion

16 variantes · 8 communes · 4 peu communes · 2 rares · 1 événement · 1 spéciale

Variante de Furie Eclair ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Baies sucrées

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	50 ▼
Armure	1 ▲
Attaque (morsure)	5 ▲
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,15 ▼

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Forêt, Forêt fleurie, Prairie.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons.

Classe : Mystery (mystère)

Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Aquamarillion

Dramillion

Elder Dramillion

Muffin Wcc

Myrkva

Nattvig

Les 16 variantes : galerie, page 145 →

FAMILLE · FURIE ÉCLAIR

Sandwraith

47 variantes · 25 communes · 16 peu communes · 2 rares · 4 événements

Variante de Furie Eclair ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60
Armure	0
Attaque (morsure)	2
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,14 ▼
Nage	7

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

Dans la nature : Plage, Désert, Plage enneigée.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Caisses d'œufs (pêche, troc avec les piglins, trésors enfouis) · Maison sur pilotis de Kai · Temple du Bifrost · Cabane de Håvardr.

Classe : Tidal (mer)

Reproduction et œufs

Rayon de miel · Sauge

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Acacia

Amber

Arrowback

Base

Birch

Brownie

Les 47 variantes : galerie, page 145 →

FAMILLE · FURIE ÉCLAIR

Witchy Sandwraith

9 variantes · 6 communes · 1 peu commune · 2 rares

Variante de Furie Eclair ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — 4 niveaux de charge : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	60
Armure	0
Attaque (morsure)	2
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,20

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Dreadfall.

Reproduction et œufs

- Rayon de miel

Éclosion : **20 min** après la ponte.

Variantes

Amber Witchwraith

Cynder Witchwraith

Dune Witchwraith

Mesa Witchwraith

Mud Witchwraith

Witchwraith

Les 9 variantes : galerie, page 146 →

Galerie des variantes — Furie Eclair et ses familles

Furie Eclair

Bandit

Drottinn

Drottinn Grogaldr

Grogaldr

Light Fury

Mollis

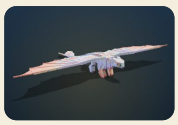
Moonlit

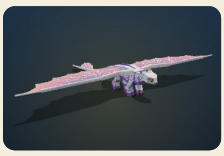
Stella

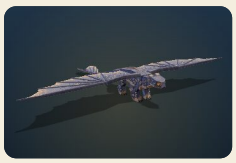
Sveinn

Sveinn Grogaldr

Violet


Aether


Bubbly


Concept

Faerie

Moondust

Vampiric Lust

Albino Light Fury

Drottinn Alpha

Drottinn Grogaldr Alpha

Grogaldr Alpha

Light Fury Alpha

Melanistic Light Fury

Sveinn Alpha

Sveinn Grogaldr Alpha

Violet Alpha

Albino Alpha Light Fury

Melanistic Alpha Light Fury

Refraction

Changewing

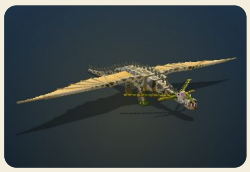
Acai

Bael

Bananza

Bar Cherry

Bushstalker


Cantaloupe

Changewing

Cupuacu

Dawn

Edgewing

Frosticide

Phamton

Purple

Sunrise

Twilight

Avocado

Bignay

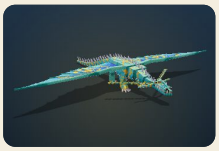
Changewing Forty Seven

Daui Plum

Heatwing

Melting

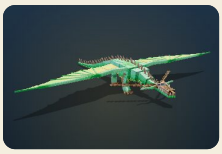
Mooicry


Morphaileron

Pale Crest

Galerie des variantes — Furie Eclair et ses familles

Changewing (suite)

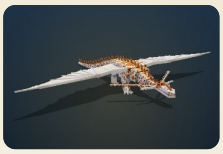

Rhino

Shrieking Violet

Stroomoo

Twister

Whip Crack


Albino Changewing

Leucistic Changewing

Melanistic Changewing

Snuffnut

Chrom

Cottoncandy

Discowing

Icewing

Red Crest

Dramillion

Aquamarillion

Dramillion

Elder Dramillion

Muffin Wcc

Myrkva

Nattvig

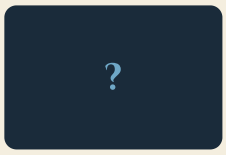
Ormsliki

Pineapple

Bonnefire

Hurleqast

Mimiric



Titanwing Dramillion

Albino Dramillion

Melanistic Dramillion

Macaron

Titan Wing Dramillion

Sandwraith

Acacia

Amber

Arrowback

Base

Birch

Brownie

Cynder

Dark Oak

Desertbrunch

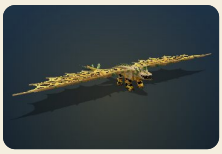
Dune

Forestfox

Jungle

Galerie des variantes — Furie Eclair et ses familles

Sandwraith (suite)


Jungle Cat

Lemondrop

Mesa

Morning Chai

Mudwraith

Nightcoon

Oak

Pie

Red Sandstone

Sandstone

Sandwraith

Snad

Spruce

Alberto

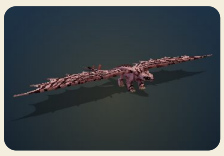
Bounty

Butterflywing

Coral

Cosmic

Cosmic Brownie


Desert

Druidos

Haili

Luca

Mossy

Redshot

Rhodeia

Seafoam

Tsunami

Tundrafrost

Albinosw

Melanistic Sw

Candysunset

Chroma

Deserthare

Reef

Witchy Sandwraith

Amber Witchwraith

Cynder Witchwraith

Dune Witchwraith

Mesa Witchwraith

Mud Witchwraith

Witchwraith

Seafoam Witchwraith

Albino Witchwraith

Melanistic Witchwraith

ESPÈCE

Eclair Nocturne

Night Light · 11 variantes (11 communes)

Enfant d'une Furie Nocturne et d'une Furie Éclair, il hérite de la vitesse de ses parents. Comme sa mère, il exige l'invisibilité.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — Comme la Furie Éclair : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	70
Armure	0
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,20

Vole

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

- Rayon de miel

Variantes

Appaloosa

Ashwing

Dart

Dusk

Harlequeen

Iridescence

Les 11 variantes : galerie, page 149 →

FAMILLE · ECLAIR NOCTURNE

Light Night

38 variantes (38 spéciales)

Variante de Eclair Nocturne ajoutée par Archipelago Additions : elle se dresse comme lui, mais avec sa propre nourriture, ses statistiques et ses habitats.

La bonne potion, puis nourrir

Potion requise : **Invisibilité**

1. Il attaque à vue tout le monde… sauf ceux qui ont bu la bonne potion (voir ci-contre).
2. Bois la potion, retire armure et arme, puis approche-le.
3. Nourris-le jusqu'à 100 % de confiance (4 % par repas, pause quand il est rassasié).
4. Monte-lui dessus main vide et tiens bon jusqu'à ce qu'il t'accepte (30 % de chance à chaque essai).

Nourriture de dressage

- Saumon cru
- Morue crue
- Poisson tropical

Attaques

- **Tir de plasma** — Comme la Furie Éclair : 20 / 22 / 24 / 30 dégâts + 10 à 12 % de la vie max de la cible. Explosion 0 / 3 / 5 / 7.

Contre les joueurs et les autres dragons, les tirs et le souffle font un tiers de ces dégâts.

Statistiques

Vie	70
Armure	0
Attaque (morsure)	4
Puissance de feu	10/10
Vitesse au sol	0,40
Vitesse en vol	0,20

Vole · ▲▼ comparé à l'espèce de base

Où le trouver

N'apparaît pas dans la nature : il faut trouver son œuf.

Œufs : Navires et forts des chasseurs de dragons · Centre d'essais abandonné · Cabane de Håvardr.

Classe : Strike (foudre)

Reproduction et œufs

- Rayon de miel

Variantes

Cinderpot

Cinderpot Alpha

Curls

Curls Alpha

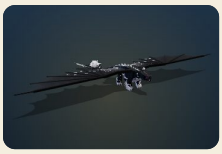
Dawn

Dawn Alpha

Les 38 variantes : galerie, page 149 →

Galerie des variantes — Eclair Nocturne et ses familles

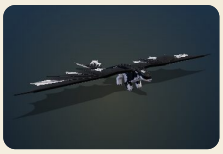
Eclair Nocturne


Appaloosa

Ashwing

Dart

Dusk


Harlequeen

Iridescence

Leopard

Nightdancer

Pouncer

Ruffrunner

Skydancer

Light Night

Cinderpot

Cinderpot Alpha

Curls

Curls Alpha

Dawn

Dawn Alpha

Fenrir

Freckles

Freckles Alpha

Garm

Goggles

Goggles Alpha

Harleking

Harleking Alpha

Hati

Iridescent

Iridescent Alpha

Light Night

Sentingaldr

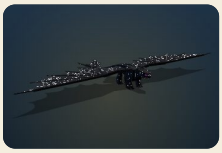
Sentingaldr Alpha

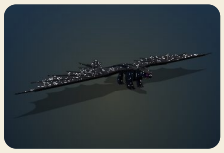
Shimmer

Shimmer Alpha

Skell

Skoll


Snowflake


Snowflake Alpha

Speckle

Speckle Alpha

Spot Belly

Spot Belly Alpha

Star Runner

Star Runner Alpha

Valentine

Valentine Alpha

Wink

Wink Alpha

Yang

Yin